SHARP

PN-L862B PN-L752B PN-L652B

MONITEUR LCD

MODE D'EMPLOI





Information sur la mise au rebut de cet Équipement et de ses Piles

SI VOUS VOULEZ METTRE AU REBUT CET ÉQUIPEMENT OU SES PILES, N'UTILISEZ PAS LA POUBELLE ORDINAIRE! NE LES BRULEZ PAS DANS UNE CHEMINÉE!

Un équipement électrique et électronique usagé et les batteries devraient toujours être collectés et traités SÉPARÉMENT conformément à la loi en vigueur.

La collecte sélective permets un traitement respectueux de l'environnement, le recyclage des matériaux et minimise la quantité de déchets mise en traitement ultime. Une MISE AU REBUT INCORRECTE peut être nuisible pour la santé humaine et l'environnement en raison de certaines substances! Déposez l'ÉQUIPEMENT USAGÉ dans une déchetterie, souvent gérée par la municipalité, si disponible.

Retiré les PILES USAGÉS de l'équipement et déposez-les dans un collecteur approprié; d'habitude situé chez les commerçants vendant des piles neuves.

Si vous avez un doute lors de la mise au rebut, rentrez en contact avec les autorités locales ou votre revendeur et demandez la bonne méthode.

Pour les UTILISATEURS se trouvant dans L'UNION EUROPÉENNE ET dans quelques AUTRES PAYS comme par exemple LA NORVÈGE ET LA SUISSE : Votre participation à la collecte sélective est encadrée par la loi.

Le symbole ci-dessus apparait sur l'équipement électrique et électronique et sur les piles (ou leurs emballages) afin de rappeler aux utilisateurs qu'il faut les collecter séparément.

Si 'Hg' ou 'Pb' apparaissent au-dessous du symbole, cela signifie que la pile contient des traces de mercure (Hg) ou de plomb (Pb).

Les utilisateurs de PRODUITS MÉNAGER doivent utiliser des points de collecte existants pour les équipements usagés et les piles. Les piles peuvent être collectées aux points de vente. Elle est gratuite.

Si l'équipement a été utilisé dans le MILIEU PROFESSIONNEL, entrez s'il vous plaît en contact avec votre revendeur SHARP qui vous informera de la procédure existante. A cette fin, vous pourriez être facturé pour les dépenses résultant de cette collecte. Les petits équipements (et les faibles quantités) pourrait être collectés par votre déchèterie. Pour l'Espagne : entrez s'il vous plaît en contact avec le système de collecte établi ou votre collectivité locale pour la collecte de vos produits usagés.

INFORMATIONS IMPORTANTES

AVERTISSEMENT : POUR RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE OU DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS EXPOSER CE PRODUIT À LA PLUIE OU À LA POUSSIÈRE.



ATTENTION

RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE NE PAS OUVRIR



ATTENTION:

POUR RÉDUIRE LE RISQUE DE DÉCHARGE ÉLECTRIQUE, NE PAS RETIRER LE COUVERCLE. IL N'Y A AUCUNE PIÈCE RÉPARABLE PAR L'UTILISATEUR À L'INTÉRIEUR. AVERTIR LE PERSONNEL DE SERVICE QUALIFIÉ POUR TOUTE PROCÉDURE D'ENTRETIEN.



Le symbole représenté par l'éclair à la tête en pointe de flèche à l'intérieur d'un triangle, est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une "tension dangereuse" non isolée à l'intérieur du produit. Cette tension peut avoir une valeur suffisante pour constituer un risque d'électrocution à toute personne.



Le point d'exclamation à l'intérieur d'un triangle est placé pour alerter l'utilisateur de la présence d'une procédure particulière ou d'une procédure de maintenance (entretien) importante dans les manuels accompagnant le produit.

Afin de satisfaire aux normes EMC, utiliser des câbles blindés pour connecter les bornes suivantes : Borne d'entrée HDMI, borne d'entrée D-sub, borne d'entrée RS-232C, port USB de type C, borne TOUCH PANEL et port USB.

CHER CLIENT

Nous vous remercions d'avoir acheté cet appareil SHARP à écran LCD. Afin de garantir le bon fonctionnement de ce moniteur, nous vous conseillons de lire attentivement cette brochure et de la conserver pour toute référence ultérieure.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

L'électricité remplit de nombreuses fonctions utiles, mais elle peut provoquer des blessures et des dégâts matériels si elle n'est pas utilisée correctement. Cet appareil a été conçu et fabriqué en attachant la plus grande importance à la sécurité. Cependant, une utilisation inadéquate peut entraîner une décharge électrique et/ou un incendie. Afin d'éviter tout danger potentiel, veuillez respecter les consignes suivantes lors de l'installation, de l'utilisation et du nettoyage de l'appareil. Afin d'assurer votre propre sécurité et de prolonger la durée de service de votre moniteur LCD, veuillez lire attentivement les précautions ci-dessous avant d'utiliser l'appareil.

- 1. Lisez ces explications Vous devez lire et comprendre toutes les informations relatives au fonctionnement de l'appareil avant de l'utiliser.
- 2. Conservez cette brochure dans un endroit sûr Ces explications concernant la sécurité et le fonctionnement doivent être conservées dans un endroit sûr pour vous y référer en cas de besoin.
- 3. Respectez les avertissements Tous les avertissements figurant sur l'appareil et dans ce mode d'emploi doivent être strictement respectés.
- 4. Suivez les instructions Toutes les explications sur le fonctionnement doivent être respectées.
- 5. Nettoyage Débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur avant de nettoyer l'appareil. Servez-vous d'un linge sec, et n'employez pas de détergents liquides ou en atomiseur. N'utilisez pas de linges sales. Cela risquerait d'endommager l'appareil.
- 6. Accessoires N'utilisez pas d'accessoires non recommandés par le fabricant, car cela pourrait provoquer des accidents.
- 7. Eau et humidité N'utilisez pas cet appareil près de l'eau. N'installez pas le produit à un endroit où il pourrait recevoir de l'eau. Évitez en particulier les emplacements sous les appareils à vidange d'eau tels que les climatiseurs.
- 8. Ventilation Des ouïes et autres ouvertures sont prévues dans le coffret de l'appareil pour sa ventilation. Ne recouvrez pas et ne bouchez pas ces ouvertures car une ventilation insuffisante peut provoquer une surchauffe et réduire la durée de vie de l'appareil. Ne placez pas l'appareil sur un sofa, un tapis ou toute autre surface analogue car cela pourrait obstruer les ouvertures de ventilation. Cet appareil n'est pas conçu pour une installation encastrée; ne le placez donc pas dans un endroit fermé comme une bibliothèque ou une baie à moins qu'une ventilation adéquate ne soit prévue et que les consignes du fabricant ne soient respectées.
- 9. Protection du cordon d'alimentation Faites passer les cordons d'alimentation à un endroit où ils ne seront pas écrasés ou coincés par d'autres objets.
- 10. L'écran utilisé dans ce produit est en verre et, par conséquent, il peut se briser si l'appareil tombe ou s'il reçoit un fort impact. Veillez à ne pas être blessé par les éclats de verre au cas où l'écran se romprait.
- 11. Surcharge Ne surchargez pas les prises d'alimentation secteur ou les rallonges car cela peut entraîner un risque d'incendie ou d'électrocution.
- 12. Insertion de solides ou de liquides N'introduisez jamais des objets par les orifices de cet appareil, car ils pourraient provoquer une électrocution et/ou un court-circuit en touchant des pièces internes sous haute tension. Pour la même raison, ne renversez jamais de l'eau ou un liquide sur l'appareil.
- 13. Entretien N'essayez pas de réparer vous-même l'appareil. Le démontage des couvercles peut vous exposer à une haute tension ou à d'autres dangers. Confiez toute réparation à un personnel qualifié.
- 14. Réparation Dans les cas suivants, débranchez le cordon d'alimentation au niveau de la prise d'alimentation secteur et demandez à un personnel qualifié d'effectuer les réparations.
 - a. Dégât sur le cordon d'alimentation ou la prise de courant.
 - b. Infiltration d'un liquide ou pénétration d'un objet à l'intérieur de l'appareil.
 - c. Exposition de l'appareil à la pluie ou à l'eau.
 - d. Fonctionnement anormal malgré une conformité aux explications du mode d'emploi. Ne réglez que les commandes dont il est fait mention dans le mode d'emploi. Un réglage incorrect des autres commandes peut provoquer des dégâts qui nécessiteraient des réparations complexes par un technicien spécialisé.
 - e. Chute ou dégâts subis par l'appareil.
 - f. Lorsque le produit affiche un état anormal. Tout changement notoire ou situation anormale de l'appareil indique qu'une réparation est nécessaire.
- 15. Pièces de rechange Lorsque des pièces doivent être remplacées, assurez-vous que le technicien a utilisé les pièces spécifiées par le fabricant ou des pièces dont les performances et les caractéristiques sont identiques. Des changements non autorisés de pièces peuvent entraîner un incendie, une électrocution et/ou d'autres dangers.
- 16. Contrôles de sécurité Après une intervention d'entretien ou de réparation, demandez au technicien de procéder à un contrôle pour être sûr que l'appareil peut être utilisé en toute sécurité.
- 17. Installation sur paroi Si l'appareil doit être fixé sur une paroi, installez-le en respectant la méthode recommandée par le fabricant.
- 18. Sources de chaleur Tenez l'appareil à l'écart de sources de chaleur, telles que radiateurs, dispositifs de chauffage, poêles et autres appareils dégageant de la chaleur (y compris les amplificateurs).

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ (Suite)

- 19. Piles Une utilisation incorrecte des piles peut les faire éclater ou prendre feu. Une pile qui fuit peut causer des corrosions dans l'équipement, des salissures aux mains ou abîmer vos vêtements. Afin d'éviter ces problèmes, assurez-vous que les précautions suivantes sont appliquées :
 - · Utilisez seulement des piles prescrites.
 - Installez les piles en faisant bien attention aux polarités plus (+) et moins (-) des piles selon les instructions dans le compartiment.
 - Ne mélangez pas des piles usagées avec des neuves.
 - Ne mélangez pas des piles de différents types. Les spécifications de voltage des piles du même format peuvent varier.
 - · Remplacez rapidement une pile épuisée par une nouvelle.
 - Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
 - Si le liquide provenant d'une pile qui fuit touche votre peau ou vos habits, rincez immédiatement et complètement les parties touchées. Si un œil est touché, faites immédiatement un bain d'œil plutôt que de le frotter et cherchez immédiatement un traitement médical. Le liquide provenant de la fuite d'une pile qui atteint votre œil ou vos habits peut causer une irritation de la peau ou des dommages à votre œil.
- 20. L'utilisation de ce moniteur ne doit pas entraîner des risques mortels ou des dangers qui pourraient provoquer directement la mort, des dommages corporels, des dommages physiques sévères ou d'autres destructions, y compris dans le contrôle des réactions nucléaires dans les installations nucléaires, dans le système médical de réanimation, et dans le contrôle de lancement des missiles dans les systèmes d'armes.
- 21. N'entrez pas en contact direct avec les parties du produit ayant chauffé pendant de longues périodes. Il pourrait en résulter des brûlures à basse température.
- 22. Ne modifiez pas ce produit.

AVERTISSEMENT:

Il s'agit d'un appareil de classe A. Dans un environnement résidentiel, cet appareil peut provoquer des interférences radioélectriques. Dans ce cas, il peut être demandé à l'utilisateur de prendre des mesures appropriées. Un appareil de CLASSE I doit être raccordé à une prise de courant principal par une prise de terre.

RISQUE DE STABILITÉ

Un moniteur placé sur un support instable est dangereux en raison des risques de chute qu'il présente. De nombreuses blessures, touchant en particulier les enfants, peuvent être évitées en prenant quelques précautions simples :

- Utiliser les dispositifs de fixation tels que les supports muraux recommandés par le fabricant.
- Utiliser uniquement des meubles capables d'accueillir le moniteur en toute sécurité.
- Vérifier que le moniteur ne dépasse pas du bord du meuble sur lequel il est posé.
- Ne pas placer le moniteur sur des meubles hauts, armoires ou étagères, par exemple, sans fixer le meuble concerné et le moniteur à un support approprié.
- Ne pas intercaler de tissu ou toute autre matière entre le moniteur et le meuble sur lequel il est posé.
- Expliquer aux enfants qu'il est dangereux de grimper sur les meubles pour atteindre le moniteur ou ses boutons de commande.
- Cet équipement n'est pas destiné à être utilisé dans des endroits où il peut y avoir des enfants laissés sans surveillance.

En particulier pour la sécurité des enfants

- Ne laissez pas les enfants grimper sur ou jouer avec le moniteur.
- Ne placez pas le moniteur sur des meubles qui peuvent facilement se transformer en marches comme une commode avec tiroirs.
- Souvenez-vous que les enfants s'excitent souvent en visionnant un programme, surtout sur un moniteur "plus grand que la normale". Il faut faire en sorte d'installer le moniteur là où il ne peut pas être poussé, tiré, ni basculé.
- Il faut faire en sorte de placer les fils et les câbles connectés au moniteur de façon à ce que des enfants curieux ne puissent pas les tirer ni les saisir.

CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ

- Le panneau couleur LCD TFT utilisé dans ce moniteur est fabriqué en incorporant une technologie de grande précision. Cependant, il peut avoir sur l'écran des points minuscules où les pixels ne s'allument jamais ou restent allumés en permanence. De même, si on regarde l'écran avec un angle aigu par rapport à la surface de l'écran, les couleurs et la luminosité peuvent paraître inégales. Notez que ce n'est pas un dysfonctionnement mais un phénomène commun des écrans LCD et que cela n'affectera pas les performances du moniteur.
- N'affichez pas une image fixe pendant une longue période, car cela pourrait provoquer l'apparition d'une image rémanente.
- Ne frottez pas, ne grattez pas le moniteur avec un objet dur.
- Il faut savoir que la SHARP Corporation décline toute responsabilité en cas d'erreurs commises durant l'utilisation par le client ou par une tierce personne, ainsi qu'en cas de dysfonctionnement ou de dommage survenu à ce produit pendant son utilisation, excepté dans le cas de responsabilité reconnue par la loi.
- Ce moniteur et ses accessoires sont susceptibles d'évoluer sans avis préalable.
- N'utilisez pas le moniteur dans un endroit où il y a beaucoup de poussières, où le degré d'humidité est élevé, ou encore là où il pourrait se trouver en contact avec de l'huile ou de la vapeur. Ne l'utilisez pas non plus dans un environnement contenant des gaz corrosifs (dioxyde de soufre, sulfure d'hydrogène, dioxyde d'azote, chlore, ammoniac, ozone, etc.). Cela pourrait provoquer un début d'incendie.
- Assurez-vous que le moniteur ne se trouve pas en contact avec de l'eau ou d'autres fluides. Assurez-vous qu'aucun objet tel que des agrafes et des trombones ne pénètre dans le moniteur, car cela pourrait provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- N'installez pas le moniteur au dessus des objets instables ou dans des endroits peu sûrs. Faites attention que le moniteur ne reçoive pas de chocs violents ni de fortes vibrations. Provoquer la chute du moniteur ou le culbuter peut l'endommager.
- N'utilisez pas le moniteur à proximité d'un appareil de chauffage ou dans des endroits où la température est élevée, car cela pourrait conduire à un dégagement excessif de chaleur et provoquer un début d'incendie.
- N'utilisez pas le moniteur dans des endroits exposés directement à la lumière du soleil. Il y a risque de déformation et de dysfonctionnement du coffret de l'appareil si le moniteur est utilisé à la lumière directe du soleil.
- Veillez à nettoyer fréquemment la poussière et les débris accumulés sur les ouvertures de ventilation.
 L'accumulation de poussière sur les ouvertures de ventilation ou à l'intérieur du moniteur risque d'entraîner une surchauffe, un incendie ou un dysfonctionnement.
 Faites nettoyer l'intérieur du moniteur par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.
- La prise d'alimentation secteur doit être installée près de l'équipement et être facilement accessible.
- Durée de fonctionnement en continu et garantie.
 Ce produit est conçu pour une utilisation quotidienne maximale de 16 heures. Une utilisation en continu supérieure à 16 heures par jour n'est pas couverte par la garantie.
- Ne touchez pas l'écran en allumant le moniteur, cela entraînerait un dysfonctionnement. Dans ce cas, éteignez puis rallumez le moniteur.
- Ne faites pas fonctionner l'écran avec un objet rigide ou pointu tel qu'un ongle ou un crayon.
- En fonction de l'application utilisée, le stylet peut ne pas fonctionner.
- Si un autre périphérique USB est connecté à l'ordinateur auquel l'écran tactile est connecté, n'utilisez pas le périphérique USB pendant que l'entrée de l'écran tactile est effectuée. L'entrée risquerait de ne pas être effectuée correctement.
- Redémarrage du système Android.
 Pour assurer un fonctionnement stable en mode APPLICATION, le système Android doit être redémarré une fois par jour.
 Si le "Mode économie d'énergie" est activé, coupez l'alimentation.
 Si le "Mode économie d'énergie" est désactivé, coupez l'alimentation principale.

- Si vous ou un tiers utilise mal le produit, ou si le produit est soumis à de l'électricité statique ou à un bruit électrique, ou si le produit dysfonctionne ou est en réparation, il se peut que les données enregistrées soient corrompues ou perdues.
- Sauvegardez toujours les données importantes sur une clé USB.
- Nous déclinons toute responsabilité pour la protection du contenu enregistré dans la mémoire interne ou pour les dommages s'y rapportant.

Le cordon d'alimentation

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur.
- N'endommagez pas le cordon d'alimentation, ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon d'alimentation, ne tirez pas dessus et ne le pliez pas de manière excessive. De même, n'ajoutez pas de rallonges. Tout endommagement du cordon d'alimentation peut provoquer un début d'incendie ou un choc électrique.
- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur une prise multiple. Ajouter une rallonge peut entraîner une surchauffe et provoquer un début d'incendie.
- Ne débranchez pas ni ne branchez la prise d'alimentation avec des mains humides. En ce faisant, vous risquez un choc électrique.
- Débranchez le cordon d'alimentation si l'équipement n'est pas utilisé pendant une longue période.
- Ne tentez pas de réparer le cordon d'alimentation s'il est coupé ou s'il ne fonctionne pas correctement. Veuillez prendre contact avec le service après-vente et suivre ses recommandations.

Réseau

 Lorsque vous utilisez un réseau, vos données de communications sont exposées aux risques de vol ou d'accès illégal. Pour éviter ces risques, vous devez utiliser ce moniteur dans un environnement réseau sécurisé.

Étendue du manuel

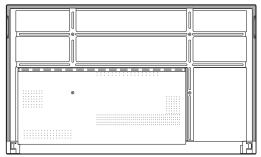
- Microsoft et Windows sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Apple, Mac et macOS sont des marques commerciales de Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays.
- Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.
- DisplayPort est une marque déposée de Video Electronics Standards Association.
- Google, Chrome OS et Android sont des marques commerciales ou des marques déposées de Google LLC.
- Ethernet est une marque déposée de Xerox Corporation.
- VESA est une marque déposée ou une marque commerciale de Video Electronics Standards Association aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.
- Bluetooth est une marque déposée de Bluetooth SIG, Inc.
- Arm et Cortex sont des marques déposées d'Arm Limited (ou ses filiales) aux États-Unis et/ou dans d'autres régions.
- Toutes les autres marques et les noms de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées par les compagnies respectives.
- Les illustrations dans ce manuel peuvent ne pas représenter exactement le produit ou l'affichage réels.

LED de rétroéclairage

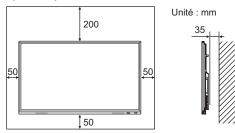
- La LED de rétroéclairage qui équipe ce produit a une durée de vie limitée.
 - * Si l'écran s'obscurcit ou ne s'allume pas, il est nécessaire de remplacer la LED de rétroéclairage.
 - * Cette LED est exclusive à ce produit et doit être remplacée par un revendeur SHARP ou un centre de services autorisé. Pour toute assistance, veuillez contacter votre revendeur SHARP ou un centre de services autorisé.

PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE

- · Ce produit est destiné à être utilisé en intérieur.
- Un support de montage conforme aux spécifications VESA est nécessaire.
- Comme le moniteur est lourd, consultez votre revendeur avant l'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur.
- Le montage du moniteur sur le mur demande des compétences techniques spéciales et le travail doit être fait par un revendeur agréé par SHARP. Vous ne devez jamais tenter de faire ce travail vous-même. Notre société déclinera toute responsabilité pour les accidents ou blessures causés par un montage incorrect ou par une mauvaise manipulation.
- Utilisez le moniteur perpendiculairement à la surface horizontale. Si nécessaire, vous pouvez incliner le moniteur de 5 degrés vers le haut au maximum.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le tenir par les poignées ou par les parties indiquées dans ci-dessous. Ne le saisissez pas par l'écran. Cela risque d'endommager le produit, provoquer une panne ou des blessures.



 Ce moniteur doit être utilisé sous une température ambiante entre 5°C et 35°C. Laissez assez d'espace autour du moniteur pour empêcher que la chaleur ne s'accumule à l'intérieur.



- S'il s'avère difficile de laisser un espace suffisant pour une raison quelconque, telle que l'installation du moniteur dans logement ou le montage côte à côte de plusieurs appareils, ou lorsque la température ambiante risque de se situer en dehors de la plage 5°C à 35°C, installez un ventilateur ou prenez d'autres mesures pour maintenir la température ambiante dans les limites de la plage requise.
- Lors de l'installation de deux moniteurs ou plus côte à côte, laissez un espace d'au moins 5 mm autour de chacun d'eux pour éviter une pression sur l'appareil ou la structure adjacente du fait de l'expansion thermique.
- La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.
- Ne bloquez pas les ouvertures de ventilation. Si la température dans le moniteur s'élève, ceci pourrait causer un dysfonctionnement.
- Ne placez le moniteur sur un équipement qui dégage de la chaleur.

- N'utilisez pas le produit à des endroits où l'unité est exposée aux rayons directs du soleil ou à un autre éclairage puissant. Comme ce produit fonctionne avec des rayons infrarouges, une telle lumière risque de causer des dysfonctionnements.
- Lorsque vous utilisez plusieurs moniteurs à proximité l'un de l'autre, assurez vous que les transmetteur/récepteur infrarouge ne se parasitent pas.

Table des matières

INFORMATIONS IMPORTANTES	3
CHER CLIENT	
PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ	4
CONSEILS ET MESURES DE SÉCURITÉ	6
PRÉCAUTIONS POUR LE MONTAGE	7
Composants fournis	9
Pré-requis système	9
Nomenclature	10
Connexion de périphériques	12
Raccordement du cordon d'alimentation	14
Fixation des câbles	14
Mise en service de la télécommande	15
Mise en place des piles	15
Portée de la télécommande	15
Montage d'une webcaméra	16
Fixation de l'adaptateur sans fil	17
Mise sous tension et hors tension	18
Mise sous tension de l'interrupteur principal	18
Mise sous tension	18
Mise hors tension	19
Sommeil (rétroéclairage éteint)	19
Stylet	20
Action tactile	21
Action tactile	21
Mises en garde	
Fonctionnement de base	
À propos de l'écran d'accueil du mode APPLICATION .	
Utilisation de la télécommande	24
Planche de superposition (Mark)	27
Eiger	20

Whiteboard	.29
Dessin	.31
Effacement d'une ligne dessinée	.31
Actions utilisant votre doigt (mouvement)	.32
Ouverture d'un PDF ou d'une image sur la feuille	
actuelle	
Ouverture d'un fichier	
Sauvegarde d'une feuille	.33
Effacement de toutes les lignes dessinées sur la	
feuille actuelle	
Effacement d'un PDF ou d'une image ouverte sur la	
feuille actuelle	.33
Suppression d'une feuille	.33
Réglages	.34
Bytello Share	.35
PDF Viewer	.37
Explorateur de fichiers	.38
Web Browser	
Mise à jour du logiciel (Updater)	.41
Menu Paramètres Communs	.42
Affichage de l'écran de menu	.42
Détails des options de menu	.42
Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur	.44
Menu Paramètres administrateur	.45
Affichage de l'écran de menu	.45
Détails des options de menu	.46
Restauration/Réglage des restrictions des fonctions	
(Menu FONCTION)	
Commande du moniteur par un ordinateur (RS-232C)	
Raccordement d'un ordinateur	
Conditions de communication	
Procédure de communication	
Tableau des commandes RS-232C	
Dépannage	.55
Caractéristiques	
Droits de propriété intellectuelle et autres droits	.62
Précautions pour le montage	
(À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)	.63

Composants fournis

☐ Moniteur à cristaux liquides : 1	☐ Stylet : 2
☐ Télécommande : 1	☐ Support de la caméra : 1
☐ Serre-câble : 4	☐ Vis de la support de la caméra (M3x10) : 2
A contract of the contract of	☐ Vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) : 1
	☐ Support de la STB : 1
	☐ Vis de la support de la STB (M3x6) : 2
	☐ Adaptateur sans fil : 1
□ Cordon d'alimentation	☐ Câble USB : 1

☐ Cordon d'alimentation ☐ Pile de télécommande : 2 ☐ Manuel d'Installation : 1

☐ Logo SHARP sur le couvercle : 1
Placez cet autocollant sur le logo SHARP pour le couvrir.

* Pensez à votre environnement !

Si un composant venait à manquer, veuillez contacter votre revendeur.

Ne pas jeter les piles avec les ordures ménagères; la mise au rebut des piles exige un traitement spécial.

Pré-requis système

Matériel	Doit comporter un port compatible avec USB 2.0.	
	Windows 8.1, Windows 10, Windows 11	
Système d'exploitation	macOS v10.15, v11, v12	
	Google Chrome OS version 87 ou version plus récente	

Pour utiliser l'écran tactile avec une connexion HDMI / D-sub, connectez le câble USB fourni à l'ordinateur.

L'écran tactile et le stylet fonctionnent avec le pilote standard de chaque système d'exploitation. Sur le Mac, le fonctionnement est uniquement possible en mode souris.

Le Information Display Downloader est également téléchargeable sur le site web suivant.

https://www.sharp.eu/download-centre

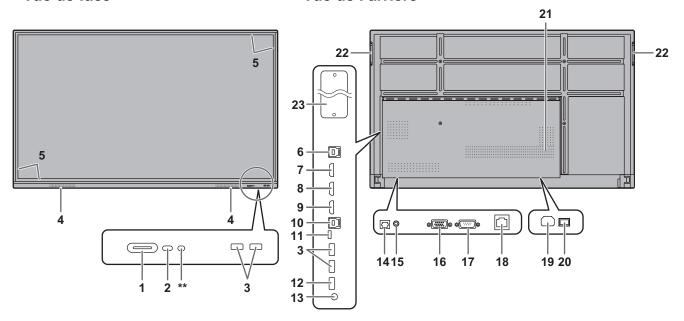
Une fois le Information Display Downloader installé, vous pouvez consulter et télécharger les dernières versions des logiciels. Pour installer le logiciel, reportez-vous au manuel de chacun.

Les programmes de configuration de Pen Software et les programmes de configuration de Touch Viewing Software peuvent être téléchargés à l'aide de Information Display Downloader.

Nomenclature

■Vue de face

■Vue de l'arrière



- 1. Bouton POWER (alimentation) / Diode d'alimentation (Voir à la page 18.)
- 2. Capteur de télécommande (Voir à la page 15.)
- 3. Port USB (compatible USB 3.0) (Voir à la page 13.)
- 4. Haut-parleurs
- 5. Transmetteur/récepteur infrarouge
- 6. Borne TOUCH PANEL1 (pour écran tactile) (Voir à la page 12.)
- 7. Borne d'entrée HDMI1 (Voir à la page 12.)
- 8. Borne d'entrée HDMI2 (Voir à la page 12.)
- 9. Borne d'entrée HDMI3 (Voir à la page 12.)
- 10. Borne TOUCH PANEL2 (pour écran tactile) (Voir à la page 12.)
- 11. Port USB de type C (Voir à la page 12.)
- 12. Port USB (compatible USB 2.0) (Voir à la page 13.)
- 13. Borne de sortie audio (Voir à la page 13.)
- 14. Borne de sortie audio numérique (optique) (Voir à la page 13.)
- 15. Borne d'entrée audio (Voir à la page 12.)
- 16. Borne d'entrée D-sub (Voir à la page 12.)
- 17. Borne d'entrée RS-232C (Voir à la page 13.)
- 18. Borne LAN (Voir à la page 13.)

- 19. Borne d'entrée secteur (Voir à la page 14.)
- 20. Interrupteur principal (Voir à la page 18.)
- 21. Ouvertures de ventilation
- 22. Poignées
- 23. Logement d'extension

Cet emplacement est utilisé pour brancher du matériel optionnel permettant une extension des fonctions. Cela ne garantit pas que de futures pièces compatibles soient mises sur le marché.

Si un ordinateur Windows utilise la logement OPS, ce moniteur ne pourra pas basculer en état de veille, avec une session Windows ouverte.

- * Si vous éteignez le moniteur quand le module OPS est en mode veille, le module OPS pourrait ne pas fonctionner correctement. N'effectuez pas les opérations ou les réglages suivants sur le module OPS.
- · Passez en mode veille.
- Éteindre le moniteur.

Conseils

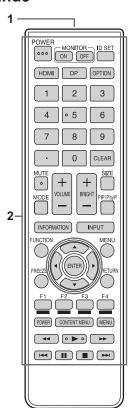
 Il est possible d'utiliser les bornes à des fins différentes; par exemple, utiliser la borne TOUCH PANEL2 pour connecter un ordinateur fixe et utiliser la borne TOUCH PANEL1 pour connecter un ordinateur portable.

Attention

· Consultez votre revendeur SHARP pour savoir comment brancher/débrancher les pièces optionnelles.

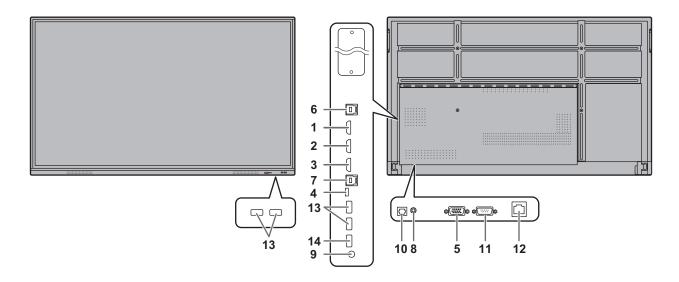
^{**} Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

■Télécommande



- 1. Émetteur de signal
- 2. Boutons de commandes (Voir à la page 24.)

Connexion de périphériques



Attention

- Veillez à bien mettre hors tension l'interrupteur principal puis débranchez la prise de l'alimentation secteur avant de connecter ou de déconnecter les câbles. Lisez également le manuel de l'équipement à connecter.
- Veillez à ne pas confondre la borne d'entrée avec la borne de sortie quand vous connectez les câbles. En confondant les câbles branchés aux bornes d'entrée et de sortie, vous pouvez causer des dysfonctionnements et d'autres problèmes
- N'utilisez pas de câble ayant un terminal endommagé ou déformé. Cela pourrait causer des dysfonctionnements.

Conseils

- Les images peuvent ne pas s'afficher correctement selon l'ordinateur (carte vidéo) connecté.
- Utiliser l'ajustement automatique de l'écran quand un écran d'ordinateur s'affiche pour la première fois en utilisant D-SUB ou lorsque les réglages de l'ordinateur ont été modifiés
- Si la sortie audio provenant du périphérique de lecture est connectée directement à des haut-parleurs ou à d'autres appareils, la vidéo affichée sur le moniteur peut être décalée par rapport à l'audio. L'audio doit être reproduit par ce moniteur, en connectant le périphérique de lecture à l'entrée audio du moniteur, et en connectant la sortie audio du moniteur aux haut-parleurs ou aux autres appareils.

La borne TOUCH PANEL est USB3.0 Type B. Même si la forme du connecteur est différente, le câble USB (USB 2.0 Type B) (fourni) peut être connecté à la borne TOUCH PANEL.

- 1. Borne d'entrée HDMI1 (prenant en charge HDMI CEC)
- 2. Borne d'entrée HDMI2
- 3. Borne d'entrée HDMI3
- Utilisez un câble HDMI (conforme à la norme HDMI) en vente dans le commerce prenant en charge 4K.

4. Port USB de type C

- Connectez à l'ordinateur avec un câble USB en vente dans le commerce (type C).
- Vous pouvez connecter un appareil prenant en charge le mode alternatif DisplayPort.
 Pour alimenter les appareils connectés, la prise en charge de la norme de transmission de puissance est nécessaire.
- Il n'est pas nécessaire de connecter le câble USB à la borne TOUCH PANEL.
- Lorsque le mode d'entrée passe à USB-C, ce moniteur sera reconnu par l'ordinateur connecté.

5. Borne d'entrée D-sub

6. Borne TOUCH PANEL1

 Pour utiliser l'écran tactile avec un ordinateur connecté à une borne d'entrée HDMI1 ou HDMI2, connectez l'écran tactile à l'ordinateur avec un câble USB (USB2.0 Type B ou USB3.0 Type B).

7. Borne TOUCH PANEL2

 Pour utiliser l'écran tactile avec un ordinateur connecté à une borne d'entrée HDMI3 ou D-sub, connectez l'écran tactile à l'ordinateur avec un câble USB (USB2.0 Type B ou USB3.0 Type B).

8. Borne d'entrée audio

Utilisez un câble sans résistance.

9. Borne de sortie audio

- La sortie audio varie selon le mode d'entrée.
- Le volume sonore de la sortie audio peut être réglé en définissant le paramètre "Sortie audio" dans le sous-menu "Entrée et sortie" du menu Paramètres administrateur.
- Il n'est pas possible de régler la sortie audio provenant des bornes de sortie audio à l'aide du menu Audio.

10. Borne de sortie audio numérique (optique)

- · Le son qui entre dans le moniteur est émis.
- Connectez à l'aide d'un câble numérique audio en vente dans le commerce.
- · La sortie audio varie selon le mode d'entrée.

11. Borne d'entrée RS-232C

 Vous pouvez contrôler le moniteur à partir d'un ordinateur en raccordant un câble direct RS-232, en vente dans le commerce, entre ces bornes et l'ordinateur.

12. Borne LAN

 Vous pouvez vous connecter à un réseau à l'aide d'un câble LAN en vente dans le commerce.

13. Port USB (compatible USB3.0, type A)

- Lorsque le mode d'entrée est HDMI1 ou HDMI2, le port USB peut être utilisé pour un ordinateur connecté à la borne TOUCH PANEL1.
- Lorsque le mode d'entrée est HDMI3 ou D-SUB, le port USB peut être utilisé pour un ordinateur connecté à la borne TOUCH PANEL2.
- Lorsque le mode d'entrée est APPLICATION, le port USB peut être utilisé pour le mode APPLICATION.

Attention

 Ne modifiez pas le mode d'entrée si une clé USB est connectée. Cela risquerait de corrompre les données stockées sur la clé USB. Modifiez le mode d'entrée uniquement après avoir retiré la clé USB. Pour enregistrer des données sur la clé USB, connectez la clé USB au port USB (compatible USB2.0, type A).

14. Port USB (compatible USB2.0, type A)

• Le port USB peut être utilisé pour le mode APPLICATION.

■ Port USB pour le mode APPLICATION

 Connectez les périphériques USB (périphérique de mémoire, clavier, souris) que vous souhaitez utiliser en mode "APPLICATION".

Clés USB prises en charge

Système de fichiers	FAT32/NTFS (Lecture seulement)
	Jusqu'à 64 Go
Capacity	(Pour FAT32, la taille de fichier
	maximale est de 4 Go)

- Vous ne pouvez pas utiliser une clé USB qui est cryptée ou qui a une fonction de sécurité.
- Útilisez une clé USB avec une forme afin de pouvoir l'insérer dans le port USB. Les clés USB ayant des formes spéciales ne peuvent pas être insérées. Ne forcez pas pour insérer une clé USB. Cela peut endommager le connecteur et causer des dysfonctionnements.

Conseils

 Il est possible d'interdire l'utilisation de clé USB. (Voir page 46.)

■ Comment retirer une clé USB

- 1. Démarrez "Explorateur de fichiers". (Voir page 38.)
- 2. Sélectionnez la clé USB à retirer, puis touchez

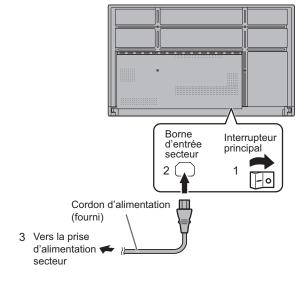
Conseils

 Pour retirer une clé USB connectée à un ordinateur, reportez-vous au mode d'emploi.

Raccordement du cordon d'alimentation

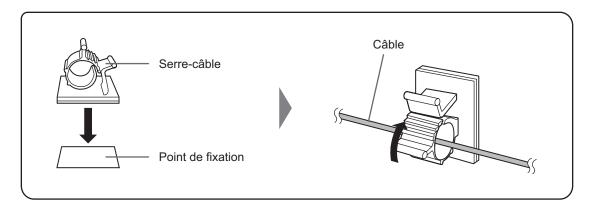
Attention

- Utilisez seulement le cordon d'alimentation fourni avec le moniteur
- 1. Mettez hors tension l'interrupteur principal.
- 2. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la borne d'entrée secteur.
- 3. Raccordez le cordon d'alimentation (fourni) à la prise d'alimentation secteur.



Fixation des câbles

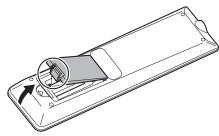
Les serre-câbles fournis peuvent être utilisés pour fixer le cordon d'alimentation et les câbles branchés à l'arrière du moniteur. Fixez les serre-câbles fournis sur une surface plane, en éliminant les éventuelles poussières ou salissures avant de les fixer. Ne les attachez jamais sur une ouverture de ventilation.



Mise en service de la télécommande

Mise en place des piles

 Placer votre doigt sur la pièce marquée d'un ▲, puis tirer pour enlever le couvercle.



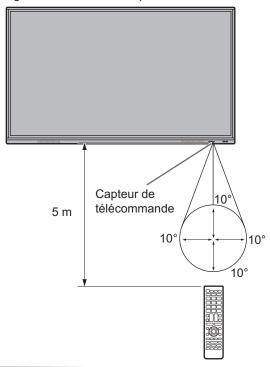
- Reportez-vous aux instructions dans le compartiment et insérez les piles (R03 ou LR03 (format "AAA") x 2) avec leurs pôles positifs (+) et négatifs (-) orientés correctement.
- 3. Refermer le couvercle.

Conseils

- Remplacez plus tôt que prévu les piles usagées par des piles neuves (en vente dans le commerce).
- Les piles fournies peuvent avoir une durée de vie plus courte que prévue en fonction des conditions de stockage.
- Si vous n'avez pas l'intention d'utiliser la télécommande pendant une longue période, retirez les piles.
- Utilisez seulement des piles au manganèse ou alcalines.

Portée de la télécommande

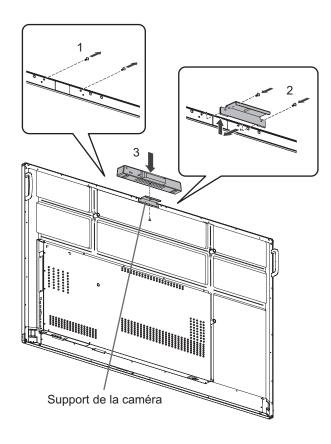
La portée de la télécommande est d'environ 5 m et l'angle de pointage doit être à environ 10° au dessus/au dessous/à droite/à gauche du centre du capteur de télécommande.



- N'exposez pas la télécommande au choc en la faisant tomber ou en marchant dessus. Ceci pourrait entraîner un dysfonctionnement.
- N'exposez pas la télécommande aux liquides, et ne la posez pas dans un endroit avec un taux d'humidité élevé.
- La télécommande peut ne pas fonctionner correctement si le capteur de télécommande est exposé à la lumière directe du soleil, ou à un éclairage puissant.
- Des objets placés entre la télécommande et le capteur de télécommande peuvent l'empêcher de fonctionner correctement.
- Remplacez les piles lorsque leurs charges baissent, car elles peuvent diminuer la portée de la télécommande.
- Si une lampe fluorescente est allumée près de la télécommande, cela peut altérer son fonctionnement.
- Ne vous servez pas de la télécommande d'un autre appareil tel qu'un conditionneur d'air ou un équipement stéréo, etc.

Montage d'une webcaméra

Il est possible de monter le Barre de visioconférence PN-ZCMS1 (optionnel) ou une webcaméra en vente dans le commerce.

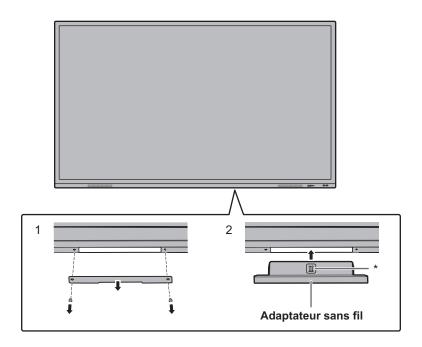


- 1. Retirez les vis de ce moniteur.
- 2. Fixez le support de la caméra (fourni) à l'aide des vis de la support de la caméra (M3 x 10) (fournies) (x2).
- Fixez la webcaméra sur le support de la caméra à l'aide des vis de la caméra (filetage en 2,5 cm) (fournies) (x1).

Conseils

Conservez les vis retirées.
 Après avoir retiré le support de caméra, remettez les vis en place.

Fixation de l'adaptateur sans fil



- 1. Retirez le couvercle inférieur.
- 2. Connectez un adaptateur sans fil.

Notez le sens de l'adaptateur sans fil. La surface sur laquelle figure le symbole * est l'avant.

Conseils

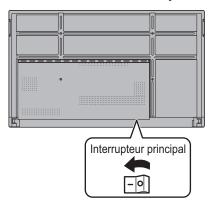
Conservez le couvercle et les vis retirés.
 Après avoir retiré l'adaptateur sans fil, remettez le couvercle en place et fixez-le à l'aide des vis retirées.

Mise sous tension et hors tension

Attention

- Mettez sous tension le moniteur d'abord avant de mettre sous tension l'ordinateur ou l'équipement de lecture.
- Lors de la mise hors tension et de la remise sous tension, ou lorsque vous appuyez sur l'interrupteur principal ou le bouton POWER, attendez toujours au moins 5 secondes. Un court intervalle peut entraîner un dysfonctionnement.

Mise sous tension de l'interrupteur principal



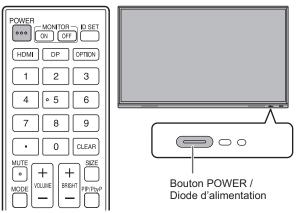
Mode arrêt, lorsque interrupteur principal est en position arrêt.

Attention

- La mise sous/hors tension doit être effectuée à l'aide de l'interrupteur principal. Ne branchez/débranchez pas le cordon d'alimentation ou ne mettez pas le disjoncteur sous/ hors tension lorsque l'interrupteur principal est en position marche.
- Pour déconnecter complètement l'alimentation électrique, retirez la fiche principale de la prise.

Mise sous tension

1. Appuyez sur le bouton POWER.



État	État du moniteur
Allumé en bleu	Power en position marche État de sommeil (rétroéclairage éteint)
Allumé en orange	Power en position arrêt (état de veille*)
Clignotement en bleu	État d'attente du signal d'entrée

* Mode veille lorsque "Mode économie d'énergie" est activé.

- Lorsque l'interrupteur principal est en position arrêt, il est impossible de mettre le moniteur en marche.
- Si le moniteur est dans le état d'attente du signal d'entrée et que vous effectuez l'opération décrite ci-dessus, le moniteur entre en état de veille.
 - Appuyez sur la bouton POWER de la télécommande.
 - Maintenez enfoncé le bouton POWER sur le moniteur.
- Pour désactiver l'affichage de l'écran du logo lors de la mise sous tension, désactivez "Écran logo" dans le menu Installation.
- Vous pouvez régler le mode d'entrée qui s'affiche après le démarrage. Réglez "Lancer le mode d'entrée" dans le "Démarrage et fermer" du menu Système. (Voir à la page 48.)

■Opérations après la première mise sous tension

Lorsque vous mettez l'appareil sous tension pour la première fois, l'écran des réglage langues s'affiche.

- 1. Sélectionnez une langue, puis touchez "Suivant". L'écran "Paramètres de date et d'heure" apparaît.
- 2. Réglez la date et l'heure, puis touchez "Suivant". L'écran de réglage du mode de fonctionnement apparaît.
- 3. Configurez les réglages en suivant les instructions à l'écran.
 - "Mode de fonctionnement" est réglé sur "Mode1".
 "Mode1" est le réglage recommandé et est conforme à la "Configuration Normale" telle que déinie dans le Rèlement EcoDesign (2019/2021).
 - "Gestion de l'alimentation" est réglé sur "Veille d'alimentation", et "Mode économie d'énergie" est activé.
 Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.
 - S'il n'y a aucun signal pendant environ 5 minutes, ce moniteur entre en mode veille.
 - La consommation d'énergie est réduite lorsque le moniteur est en état de veille. Android se coupe également. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le état de veille s'allongera.

NO.

- "Mode de fonctionnement" est réglé sur "Mode2".
- "Gestion de l'alimentation" est réglé sur "Mode d'attente du signal", et "Mode économie d'énergie" est désactivé. Ces réglages peuvent être modifiés.
- Passer à l'état d'attente du signal d'entrée en mode sans signal.
- Le temps de démarrage depuis le état de veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en état de veille. Android continue de fonctionner en état de veille.

Après chaque réglage, il est possible de modifier "Mode de fonctionnement". (Voir à la page 46.)

4. Lorsqu'un écran indiquant que les réglages sont terminés s'affiche, touchez "Terminé.".

L'écran d'accueil du mode APPLICATION apparaît. (Voir page 22.)

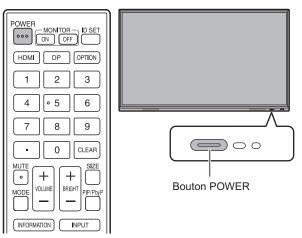


Conseils

 L'horloge s'arrête si l'alimentation est coupée pendant environ 3 jours.*
 (*Estimation. La durée réelle varie en fonction de l'état du moniteur.)

Mise hors tension

Appuyez sur le bouton POWER de la télécommande.
 Ou maintenez enfoncé le bouton POWER sur le moniteur.



Un écran de confirmation apparaît.

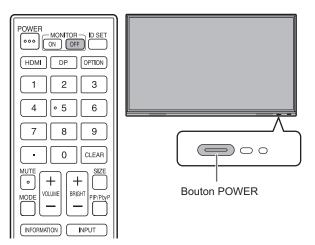
2. Sélectionnez "OK".

L'appareil est mis hors tension. (État de veille)

Attention

- Lorsque l'alimentation est mis hors tension, les données d'application qui ne sont pas enregistrées sont perdues.
- Un message s'affiche avant la mise hors tension.
 Sauvegardez toutes les données dont vous avez besoin.
- Si le moniteur sera mis hors tension par emploi du temps, "Off si aucune opération" ou la commande RS-232C, sauvegardez toutes les données dont vous avez besoin à l'avance. L'appareil se mettra hors tension même s'il reste des données non sauvegardées. (Les données seront perdues.)

Sommeil (rétroéclairage éteint)

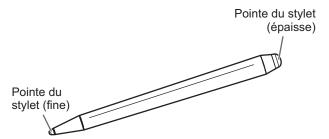


1. Appuyez sur la bouton MONITOR OFF de la télécommande.

Ou appuyez sur le bouton POWER sur le moniteur. Le rétroéclairage s'éteint.

Le mode précédent peut être restauré en touchant l'écran ou en appuyant sur n'importe quel bouton (sauf MONITOR OFF, PIP/PbyP).

Stylet



Le logiciel suivant reconnaît le côté du stylet qui touche l'écran, ce qui permet aux deux côtés d'être utilisés comme des stylets différents.

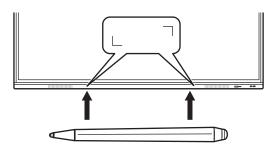
· Whiteboard

Pour plus de détails sur l'utilisation du stylet dans Whiteboard, reportez-vous au "Whiteboard" (Voir à la page 29.).

Conseils

- Dans le cas d'une Planche de superposition (Voir page 27.), plusieurs stylets peuvent être utilisés simultanément. Dans d'autres cas, plusieurs stylets ne peuvent pas être utilisés simultanément.
- · Lorsque plusieurs stylets sont utilisés sur une Planche de superposition (Voir page 27.), les lignes peuvent se briser.
 - En cas de contact simultané.
 - Lorsque les stylets sont proches.
- Si la pointe du stylet est usée ou endommagée, remplacez le stylet. Pour acheter un nouveau stylet, contactez votre revendeur.

Le stylet fourni est attaché à ce moniteur.



- · N'attachez rien d'autre que le stylet fourni.
- · L'aimant est utilisé pour attacher le stylet fourni. N'approchez pas de montre ou de carte magnétique.

Action tactile

Action tactile

Les actions tactiles possibles avec ce moniteur diffèrent en fonction du système d'exploitation et de l'application. Les fonctions des actions tactiles sont également différentes. Pour plus d'informations, reportez-vous à l'Aide de système d'exploitation et à la documentation technique de votre application.

Conseils

- Sur le Mac, les actions sont équivalentes aux actions de la souris.
- Pour plus de détails concernant les procédures d'utilisation du stylet dans le Pen Software, reportez-vous au Mode d'emploi du Pen Software.
- · L'écran peut ne pas réagir correctement dans les cas suivants :
 - le geste tactile est trop rapide.
 - la distance entre les deux points est trop réduite.
 - les deux points se croisent.
- Sous Windows 8.1/10, les fonctions du panneau de saisie peuvent être utilisées.

Pour obtenir des détails, consultez l'Aide de Windows.

Panneau de saisie : Un clavier virtuel et un panneau de saisie avec reconnaissance de l'écriture manuscrite apparaissent à l'écran.

 Sous Windows 8.1/10, la fonction d'entrée manuscrite de Microsoft Office peut être utilisée. Les commentaires manuscrits peuvent être écrits et l'écriture manuscrite peut être reconnue. Pour obtenir des détails, consultez l'Aide de Microsoft Office.

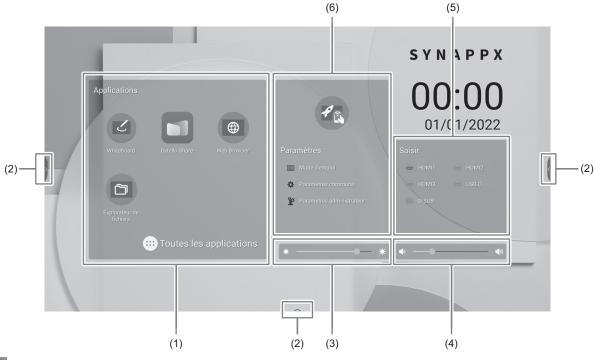
Mises en garde

- N'utilisez pas le stylet dans un but autre que pour faire fonctionner l'écran tactile.
- · N'appuyez pas trop fort sur la pointe du stylet.
- Il sera impossible d'obtenir un fonctionnement correct s'il y a un obstacle entre le transmetteur/récepteur infrarouge et le stylet ou le doigt. Il sera impossible d'obtenir un fonctionnement correct si vous mettez les doigts ou votre manche près de l'écran.
- Si vous tenez le stylet trop à plat contre l'écran, la position de contact pourra ne pas être détectée correctement.
- Si le stylet ne fonctionne pas sur les bords de l'écran, déplacez-le lentement.
- La présence d'une lampe fluocompacte à inverseur à proximité peut entraîner des dysfonctionnements.
- S'il y a de la crasse ou des corps étrangers sur la pointe du stylet, éliminez-les. Les corps étrangers risquent d'endommager l'écran.
- Il se peut que le stylet ne puisse pas être utilisé sur l'écran de connexion. Dans ce cas, utilisez le clavier ou la souris.
- Si le câble USB se débranche, l'écran tactile peut ne pas fonctionner correctement une fois le câble rebranché. Dans ce cas, redémarrez votre ordinateur.
- Lorsque vous levez la pointe du stylet ou votre doigt de l'écran, levez-la/le suffisamment haut. Si la distance n'est pas suffisante, une action risque de se déclencher même si vous ne touchez pas l'écran.

Fonctionnement de base

À propos de l'écran d'accueil du mode APPLICATION

Cela s'affiche lorsque le mode d'entrée est passé sur APPLICATION.



- (1) Démarrez "Whiteboard". (Voir page 29.)
 - Démarrez "Bytello Share". (Voir page 35.)
 - Démarrez "Web Browser". (Voir page 40.)
 - Démarrez "Explorateur de fichiers". (Voir page 38.)
 - Affichez la liste des applications.
 - Affichez le "Updater". (Voir page 41.)
 - Démarrez "Whiteboard". (Voir page 29.)
 - Démarrez "Bytello Share". (Voir page 35.)
 - Démarrez "Web Browser". (Voir page 40.)
 - Démarrez "Explorateur de fichiers". (Voir page 38.)
 - Confirmez le fichier téléchargé.

Conseils

• Lorsqu'un écran de confirmation pour autoriser l'accès s'affiche lors du premier démarrage de l'application, sélectionnez "Autoriser".

- (2) Quand vous touchez l'écran, "\rightarrow" et "\rightarrow" apparaissent. Touchez l'écran pour afficher la barre d'outils.
 - Revenez à l'écran précédent.*
 - Revenez à l'écran d'accueil du mode APPLICATION.
 - Affichez un aperçu de l'application en cours d'exécution ainsi que la dernière entrée externe. (Voir ci-dessous.) *
 - Affichez menu "Entrée". (Voir page 25.)
 - Démarrez "Planche de superposition". (Voir page 27.)
 - Démarrez "Bytello Share". (Voir page 35.)
 - Affichez les images indiquées sur le moniteur comme étant des photographies. (Voir page 28.)
 - S'affiche lorsque le mode d'entrée est le mode APPLICATION.
- (3) Réglez la luminosité.
- (4) Réglez le volume.
- (5) Modifiez le mode d'entrée.

Mode d'entrée	Vidéo	Audio
APPLICATION	APPLICATION	APPLICATION
HDMI1	Borne d'entrée HDMI1	Borne d'entrée HDMI1
HDMI2	Borne d'entrée HDMI2	Borne d'entrée HDMI2
HDMI3	Borne d'entrée HDMI3	Borne d'entrée HDMI3
D-SUB	Borne d'entrée D-sub	Borne d'entrée audio
USB-C	Port USB de type C	Port USB de type C
OPS	Logement d'extension	Logement d'extension

L'icône de la borne non connectée est grisée.

- (6) Affichez le manuel du ce moniteur et effectuez divers réglages.
 - Modifiez le mode d'entrée vers un ordinateur sur lequel "Synappx" est installé. *
 - Affichez le manuel de ce moniteur.
 - Affichez le menu "Paramètres communs". (Voir page 42.)
 - Affichez le menu "Paramètres administrateur". (Voir page 45.)

 * Réglez quel le mode d'entrée à basculer dans "Réglages Synappx" du menu Installation.

 Les applications "Synappx" fonctionnent avec votre technologie de bureau actuelle pour apporter toutes les

Les applications "Synappx" fonctionnent avec votre technologie de bureau actuelle pour apporter toutes les fonctionnalités intelligentes et pratiques utilisées à domicile sur le lieu de travail. Organisez facilement vos réunions. Partagez ou imprimez les informations là où elles sont nécessaires. Pour plus de détails sur Synappx, consultez le manuel Synappx.

■ Affichage de la liste des applications de démarrage (barres d'applications récentes)

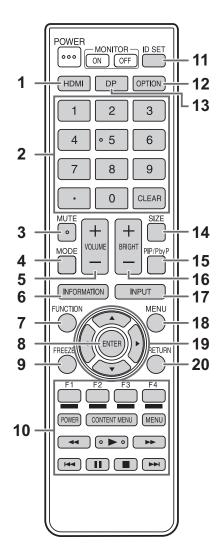
Lorsque vous touchez dans la barre d'outils en mode APPLICATION, un aperçu de l'application en cours d'exécution ainsi que la dernière entrée externe s'affichent.



- Si vous touchez l'aperçu, l'affichage bascule vers cette application.
- Touchez (x) pour quitter l'application.
- Touchez "Nettoie tout" pour quitter toutes les applications.

- Lorsque vous touchez 🔲 dans la barre d'outils affichée sur le côté, la barre d'applications récentes s'affiche en regard.
- · Aucun aperçu du "Whiteboard" ne s'affiche.

Utilisation de la télécommande



1. HDMI

Changer de mode d'entrée en sélectionnant HDMI1, HDMI2 ou HDMI3.

2. Boutons d'entrée numériques

Ces boutons sont utilisés pour les réglages tels que le réglage du réseau LAN.

3. MUTE (SOURDINE)

Met hors service le volume temporairement.

Appuyez sur le bouton MUTE de nouveau pour remettre le son au niveau précédent.

4. MODE (Sélection du mode couleur)

En mode d'entrée vidéo (autre que APPLICATION), le mode couleur change.

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner le mode

 Haute Luminosité est un mode d'affichage adapté à une utilisation dans un endroit lumineux.

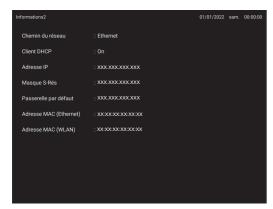
5. VOLUME +/- (Réglage du volume)

Appuyez sur + ou - pour régler le volume.

6. INFORMATION (INFORMATIONS)

Affiche les informations du moniteur.





À chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, l'affichage change comme suit : "Informations1" \rightarrow "Informations2" \rightarrow effacer l'affichage.

Quand "Informations" est affiché, l'affichage change comme suit :

"Informations1" → "Informations2" → "Informations1", chaque fois que vous appuyez sur le bouton ▶.

Appuyer sur le bouton RETURN efface l'affichage.

 L'affichage disparaît automatiquement au bout d'environ 15 secondes.

7. FUNCTION (FONCTION)

Utiliser ceci pour afficher le menu FONCTION. (Voir à la page 50.)

8. ENTER (ENTREE)

Confirme le paramètre.

9. FREEZE

Bloque la vidéo affichée sur le moniteur. (Voir à la page 28.) Dans certains cas, une image rémanente peut se produire. Ne bloquez pas la vidéo pendant un long moment.

Fonctionnement de base

10. Boutons pour agir sur le dispositif connecté par HDMI

Si "Selon HDMI CEC" est activé, vous pouvez actionner des appareils qui prennent en charge HDMI CEC lorsque le mode d'entrée est HDMI1.

Bouton CONTENT MENU

- Lorsque le mode d'entrée est APPLICATION
- L'écran d'accueil du mode APPLICATION apparaît.
- Lorsque "Selon HDMI CEC" est activé et le mode d'entrée est HDMI1
 - Actionnez des appareils qui prennent en charge HDMI CEC.
- Lorsque "Selon HDMI CEC" est désactivé et le mode d'entrée est autre que APPLICATION
 - Le mode d'entrée passe sur l'APPLICATION.

11. ID SET

Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

12. OPTION

Passez le mode d'entrée sur APPLICATION ou OPS.

13. DP (DisplayPort)

Passer le mode d'entrée à USB-C.

14. SIZE (DIMENSION) (Sélection de la dimension de l'écran)

En mode d'entrée vidéo (autre que APPLICATION), la dimension de l'écran change.

Le menu est affiché.

Appuyez sur le bouton ▲ ou ▼ pour sélectionner la dimension de l'écran. (Voir à la page 26.)

15. PIP/PbyP

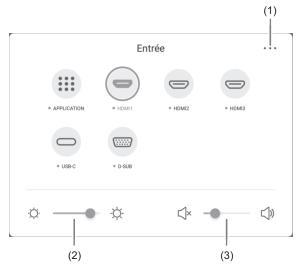
Ceci n'est pas utilisé avec ce moniteur.

16. BRIGHT (LUMINOSITÉ) +/- (Réglage de la luminosité)

Appuyez sur + ou - pour régler la luminosité.

17. INPUT (ENTRÉE) (sélection du mode d'entrée)

Le menu est affiché.



Appuyez sur le bouton ▲ ▼ ◀ ou ▶ pour sélectionner le mode d'entrée, puis appuyez sur le bouton ENTER pour entrer.

- * Pour connaître les modes d'entrée qui puevent étre sélectionnés, consultez "À propos de l'écran d'accueil du mode APPLICATION" (voir à la page 22).
- (1) Affiche l'écran de menu Paramètres communs. (Voir page 42.)
- (2) Réglez la luminosité.
- (3) Réglez le volume.

18. MENU

Affiche l'écran de menu Paramètres communs. (Voir page 42.)

19. Curseur

Ces boutons servent à effectuer des opérations telles que la sélection d'éléments, le changement de valeurs de réglages et le déplacement du curseur.

20. RETURN (RETOUR)

Revient à l'écran précédent.

Fonctionnement de base

■Changemnt de format de l'image

Même quand la dimension de l'écran a changé, l'affichage peut rester le même selon le signal d'entrée.

Large	Affiche une image qui remplit tout l'écran.
Normal	Affiche l'image de façon à ce qu'elle remplisse l'écran sans changer son rapport de format.
Pt par Pt	Affiche les points des signaux d'entrée comme points correspondants sur l'écran.

- L'utilisation de la fonction de changement de format de l'image de ce moniteur pour compresser ou étendre l'écran pour un affichage commercial ou public dans des établissements tels que des cafés ou des hôtels peut constituer une violation des droits d'auteur, protégés par la loi sur les droits d'auteur ; veuillez en tenir compte.
- L'aspect de l'image vidéo originale peut changer si vous sélectionnez une dimension d'écran avec un rapport hauteur-largeur différent de celui de l'image originale (par exemple l'entrée de la télédiffusion ou de la vidéo provenant d'un équipement externe).
- Lorsqu'une vidéo 4:3 est affichée sur tout l'écran en utilisant la fonction de changement de format de l'image de ce moniteur, les bords de la vidéo peuvent être coupés ou déformés. Si vous voulez respecter l'intention de l'auteur, réglez le format d'image sur "Normal".
- Lorsque vous reproduisez un contenu du commerce, certaines parties de l'image (telles que les sous-titres) peuvent être
 coupées. Dans ce cas, sélectionnez la dimension d'écran optimale en utilisant la fonction de changement de format de l'image
 de ce moniteur. Avec certains logiciels, il peut se produire des bruits ou des distorsions sur les bords de l'écran. Ceci est dû
 aux caractéristiques du contenu, et ne constitue pas un dysfonctionnement.
- Selon le format de la vidéo originale, des bandes noires peuvent rester sur les bords de l'écran.

Planche de superposition (Mark)

Vous pouvez dessiner des caractères ou des lignes sur les images affichées sur ce moniteur.

Touchez sur 🖉 dans la barre d'outils.



Barre d'opération

	Outil	Fonction
Stylo	Stylo	Permet de dessiner un trait. Vous pouvez modifier les réglages (couleur).
S_ Brosse	Brosse	Trace une ligne sans masquer les objets surlignés. Vous pouvez modifier les réglages (couleur).
Nettoyage	Nettoyage	Efface toutes les lignes dessinées.
Enregistrer	Enregistrer	Permet d'enregistrer un tableau en cours de dessin comme une image. L'image sera enregistrée dans le dossier "Notes/Mark".
Fermer	Fermer	Permet de quitter l'application.

Vous pouvez effacer une partie de l'écran que vous touchez avec votre paume.

Touchez l'écran avec votre paume et déplacez-la lorsque le curseur apparaît.

- La barre d'opération peut être déplacée en la faisant glisser.
- Vous ne pouvez pas enregistrer une planche sur la clé USB.
 Après l'avoir enregistré dans le stockage interne, copiez-le sur la clé USB à l'aide de "Explorateur de fichiers".
- Enregistrement impossible lorsque des images compatibles HDCP provenant de la borne d'entrée HDMI / du port USB de type C / OPS sont affichées.
- · Vous ne pouvez pas ajouter de feuille.

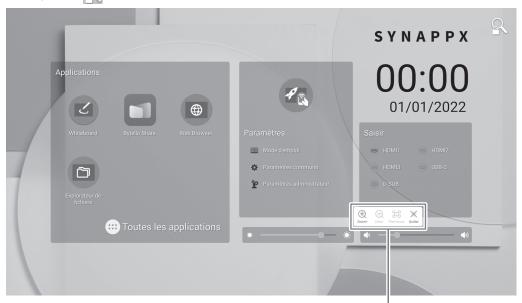
Fonctionnement de base

Figer

Bloque la vidéo affichée sur le moniteur.

Appuyez sur la bouton FREEZE de la télécommande, ou sur 🔀 dans la barre d'outils.

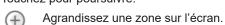
Dans le cas d'une image fixe, s'affiche en haut à droite de l'écran.



Fenêtre de réglages

Fenêtre de réglages :

Touchez pour poursuivre.





Affichez en plein écran.

Annulez l'état fixe.

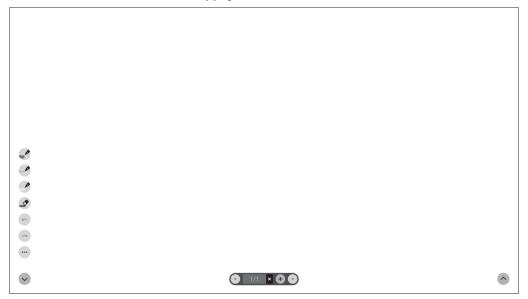
Attention

• Dans certains cas, une image rémanente peut se produire. Ne bloquez pas la vidéo pendant un long moment.

- · Si vous souhaitez couper le son d'une image fixe, activez "Figer sortie audio" du menu Entrée et sortie.
- Pour annuler, appuyez sur n'importe quelle bouton autre que POWER, MUTE ou VOLUME de la télécommande. Le figer est également annulé lorsque le signal d'entrée change (passage au état sans signal, modification de la résolution, etc.).

Whiteboard

- · Vous pouvez écrire des lettres ou dessiner des lignes sur l'écran en l'utilisant comme un tableau blanc.
- · Vous pouvez imprimer ou sauvegarder du contenu écrit sur l'écran.
- · Vous pouvez afficher une image ou un fichier PDF et écrire/dessiner des lettres et des lignes sur l'image.
- Dans cette application, les données d'un écran sont appelées "feuille".
- 10 feuilles au maximum peuvent être ouvertes.
- 1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, appuyez sur "Whiteboard".



Attention

- Lors de la mise hors tension, toutes les données de Whiteboard sont perdues.t.
- Un message s'affiche avant la mise hors tension. Sauvegardez toutes les données dont vous avez besoin.

■ Liste des fonctions

Outil	Fonction
	Dessinez des lignes. (Voir à la page 31.)
	Stylet de palette 1 ——
	Stylet de palette 2 —
	Stylet de palette 3 —
A	Effacez une ligne que vous avez dessinée. (Voir à la page 31.)
•	Cela s'affiche lorsque "Dessiner avec le stylet et le doigt" est sélectionné. (Voir à la page 34.) Touchez pour effectuer des mouvements (agrandir/réduire, déplacer une feuille, etc.). (Voir à la page 32.)
r	Annulez les dessins ou les modifications précédentes. Vous pouvez annuler un maximum de 50 actions.
~	Rétablissez une action annulée.
•	Le sous-menu s'affiche. Pour fermer le sous-menu, touchez .
	Sauvegardez/ouvrez une feuille. Vous pouvez ouvrir une image ou un fichier PDF et l'utiliser comme arrière-plan.
•	Supprimez une ligne dessinée, une image ouverte ou une feuille. (Voir à la page 33.)
•	Imprimez une feuille.
•	Modifiez les réglages de cette application. (Voir à la page 34.) Vous pouvez vérifier la version de l'application.
€	Quittez cette application.
	Affichez/masquez les outils.
^	Touchez pour afficher les outils ou pour les masquer.
~	Si vous touchez 🔨 sur le côté opposé lorsque les outils s'affichent, les outils affichés sont masqués et les
	outils sur le côté opposé sont affichés.
•	Affichez la feuille précédente.
1/1	Affichez le numéro de feuille actuel et le nombre total de feuilles.
×	Supprimez la feuille affichée actuellement.
+	Ajoutez une nouvelle feuille derrière la feuille affichée actuellement.
•	Affichez la feuille suivante.

Conseils

• Il n'est pas possible d'utiliser simultanément plusieurs stylets ou doigts.

F30

Dessin

Le réglage de ligne/gomme est attribué à chaque stylet (fine/épaisse) et avec le doigt. Opérez avec ce que vous utilisez pour dessiner.

1. Touchez l'un des "Stylet de palette 1" à "Stylet de palette 3".

Si la ligne que vous voulez dessiner n'existe pas, touchez deux fois l'un des "Stylet de palette 1" à "Stylet de palette 3". Vous pouvez modifier le réglage de ligne (non transparent/transparent, épaisseur, couleur).

2. Dessinez.

Conseils

- Sur le stylet (fourni), vous pouvez régler la pointe fine ou la pointe épaisse du stylet séparément.
 Lorsque ce logiciel est lancé, la pointe fine est réglée sur "Stylet de palette 1" et la pointe épaisse sur "Gomme".
- Pour dessiner uniquement avec un stylet, sélectionnez "Dessiner uniquement avec le stylet". (Voir à la page 34.) Pour utiliser votre doigt pour dessiner, sélectionnez "Dessiner avec le stylet et le doigt". (Voir à la page 34.)
- Lorsque ce logiciel est lancé, le dessin avec le doigt est défini sur "Stylet de palette 1".

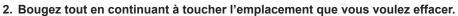
Effacement d'une ligne dessinée

Le réglage de ligne/gomme est attribué à chaque stylet (fine/épaisse) et avec le doigt.

Opérez avec ce que vous utilisez pour effacer.

1. Touchez 🕏 .

Pour modifier la taille de la gomme, touchez deux fois 🗳



La partie par-dessus laquelle vous effectuez le déplacement est effacée.

Conseils

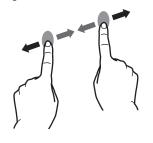
- Sur le stylet (fourni), vous pouvez régler la pointe fine ou la pointe épaisse du stylet séparément. Lorsque ce logiciel est lancé, la pointe fine est réglée sur "Stylet de palette 1" et la pointe épaisse sur "Gomme".
- · Pour utiliser votre doigt pour effacer, sélectionnez "Dessiner avec le stylet et le doigt". (Voir à la page 34.)

Vous pouvez effacer une partie de l'écran que vous touchez avec votre paume.

Touchez l'écran avec votre paume et déplacez-la lorsque le curseur apparaît.

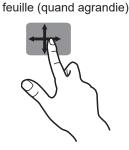
Actions utilisant votre doigt (mouvement)

Agrandir/réduire une feuille

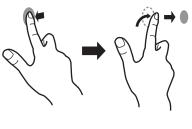


Pincer/étirer

Déplacer la position d'affichage d'une Passer à la feuille précédente/suivante*







Raccourcir vers la gauche/droite

* Ajoutez une nouvelle feuille lorsque la dernière feuille est affichée. (Jusqu'à 10 feuilles)

Lors du dessin avec un stylet (fourni)

(Lorsque "Dessiner uniquement avec le stylet" est sélectionné (Voir à la page 34.))

Votre doigt ne peut être utilisé que pour un mouvement.

Lors du dessin avec le doigt

(Lorsque "Dessiner avec le stylet et le doigt" est sélectionné (Voir à la page 34.))

Touchez Four effectuer un mouvement.

Ouverture d'un PDF ou d'une image sur la feuille actuelle

Vous pouvez ouvrir un fichier au format PDF ou une image (au format JPEG ou PNG) sur la feuille actuelle.

- Si des lignes sont dessinées sur la feuille, le fichier s'affichera sous les lignes.
- Une image ouverte s'affiche sur tout l'écran sans changer les proportions.
- Il est possible d'ouvrir jusqu'aux 10 pages d'un fichier PDF.
 Lorsqu'il y a plusieurs pages, les pages s'affichent dans l'ordre en commençant par la feuille actuelle.
- En fonction de l'utilisation de la mémoire et d'autres facteurs, il peut ne pas être possible d'ouvrir un fichier même s'il est dans un format pris en charge.
- 1. Touchez ...,
- 2. Touchez "Insérer un PDF ou une image en arrière-plan".
- 3. Sélectionnez le fichier.

Ouverture d'un fichier

Les données de cette application enregistrées dans le format dédié (format SDSW) sont ouvertes dans une nouvelle feuille. La feuille actuelle se ferme.

- 1. Touchez ...,
- 2. Touchez "Ouvrir un fichier".
- Touchez "Ouvrir sans enregistrer".
 Pour enregistrer la feuille actuelle, touchez "Enregistrer" et exécutez la procédure d'enregistrement.
- 4. Sélectionnez le fichier.

Sauvegarde d'une feuille

Vous pouvez enregistrer une feuille au format SDSW dédié ou au format PDF.

Vous pouvez enregistrer la feuille sur la mémoire intégrée du ce moniteur (mémoire interne) ou sur une clé USB.

Conseils

- Lorsque vous enregistrez une feuille au format SDSW, vous pouvez ouvrir la feuille dans cette application et modifier de nouveau la feuille.
- Lorsque vous enregistrez une feuille au format PDF, une image ouverte et les lignes dessinées sont toutes enregistrées en tant qu'image unique.
 - (La feuille ne peut pas être modifiée de nouveau à l'aide de cette application.)
- La date et l'heure d'enregistrement sont automatiquement définies dans le nom de fichier. (Exemple :180101_120000.sdsw / 180101_120000.pdf)
- 1. Touchez ...,
- Touchez "Enregistrer" (format SDSW) ou "Enregistrer sous PDF".
 Une boîte de dialogue s'affiche dans laquelle vous pouvez spécifier l'emplacement d'enregistrement.
- 3. Spécifiez l'emplacement d'enregistrement du fichier et le nom du fichier.
- 4. Touchez "Enregistrer".

Effacement de toutes les lignes dessinées sur la feuille actuelle

- 1. Touchez ..., 🖹 .
- 2. Touchez "Effacer les données dessinées sur la feuille actuelle". Un message de confirmation s'affiche.
- 3. Touchez "Oui".

Conseils

· La feuille ne sera pas supprimée.

Effacement d'un PDF ou d'une image ouverte sur la feuille actuelle

- 1. Touchez ..., 🔳 .
- 2. Touchez "Effacer l'image d'arrière-plan sur la feuille actuelle". Un message de confirmation s'affiche.
- 3. Touchez "Oui".

Suppression d'une feuille

- 1. Touchez ..., 🖹.
- Touchez "Supprimer la feuille actuelle" ou "Supprimer toutes les feuilles".
 Un message de confirmation s'affiche.
- 3. Touchez "Oui".

Si vous avez supprimé toutes les feuilles, une nouvelle feuille s'affiche.

Réglages

- Dessin avec votre doigt ("Dessiner avec le stylet et le doigt") /
 Dessin avec un stylet uniquement ("Dessiner uniquement avec le stylet")
- 1. Touchez 🌣
- 2. Pour dessiner avec votre doigt: Touchez "Dessiner avec le stylet et le doigt".

Vous pouvez maintenant dessiner avec un stylet et votre doigt.

Touchez avant d'effectuer un mouvement.

Le bouton passe sur "Dessiner uniquement avec le stylet".

Pour dessiner avec un stylet uniquement : Touchez "Dessiner uniquement avec le stylet".

Vous pouvez maintenant dessiner avec un stylet uniquement.

Les actions du doigt seront maintenant des mouvements.

Le bouton passe sur "Dessiner avec le stylet et le doigt".

- Rétablissement des réglages à leur état par défaut ("Retour aux réglages par défaut")
- 1. Touchez 🌣.
- 2. Touchez "Retour aux réglages par défaut".
- 3. Lorsqu'un message de confirmation s'affiche, touchez "Oui".
- Vérification de la version de ce logiciel ("Informations de version")
- 1. Touchez 🌣.
- 2. Touchez "Informations de version".
- 3. Lorsque vous avez terminé la vérification, touchez "Oui".

Bytello Share

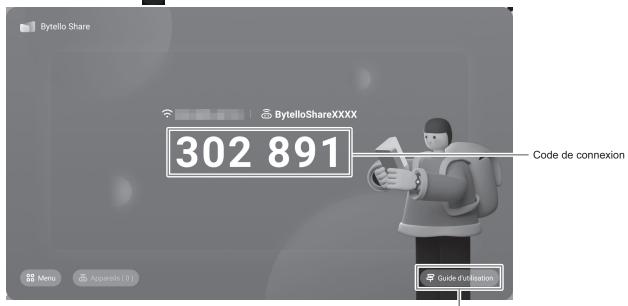
- · Vous pouvez afficher l'image d'un autre appareil sur le même réseau sur ce moniteur.
- · La connexion à tous les appareils n'est pas garantie.
- · Si l'affichage est retardé, réduisez les appareils connectés.
- "Bytello Share" est une application de Guangzhou Shirui Electronics Technology Co., Ltd. Les fonctions peuvent changer en raison des mises à jour de Guangzhou Shirui Electronics Technology Co., Ltd.

■ Démarrage

Au premier démarrage de l'application, il est nécessaire de se connecter à Internet pour l'authentification de l'application.

1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, touchez "Bytello Share".

Vous pouvez aussi touchez 🚍 dans la barre d'outils.



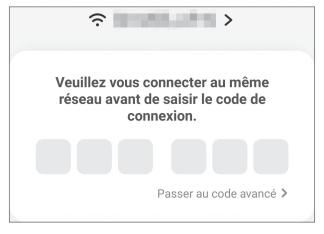
Affichez le guide d'utilisation.

■ Configuration de l'appareil

- · Connectez-vous à Internet.
- Accédez à l'URL spécifiée dans "Guide d'utilisation", puis téléchargez et installez l'application. Vous pouvez également y accéder en scannant le code QR.

■Utilisation de l'appareil

- L'écran illustré n'est donné qu'à titre d'exemple. Il varie en fonction de la version de l'appareil (OS) et de l'application.
- 1. Connectez-vous au même réseau que ce moniteur et démarrez l'application.

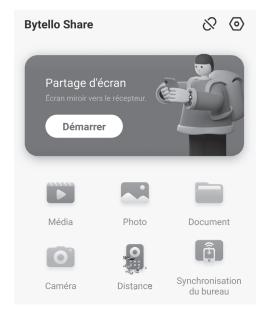


(Ce moniteur ne prend pas en charge les code avancé.)

Bytello Share

2. Saisissez le code de connexion affiché sur ce moniteur.

Ce moniteur et l'appareil sont connectés.



- Partage d'écran Affiche l'écran de l'appareil.

- Caméra......Partage les vidéos enregistrées sur l'appareil.
- Distance Commande ce moniteur à partir de l'appareil.
- Synchronisation du bureau.... Affiche cet écran du moniteur sur l'appareil.
- * Les tâches pouvant être effectuées varient en fonction de la version du terminal (OS) et de l'application.

■RÉGLAGES

1. Touchez "Menu" puis "Paramètres".

Autoriser la recherche d'appareils

Définit si l'appareil autorise la recherche et la connexion de ce moniteur.

Confirmer avant l'affichage miroir

Définit s'il faut confirmer ou non sur ce moniteur lorsque l'appareil transmet un écran.

Prise en charge de l'appareil Chromecast

Prise en charge de l'appareil Airplay

Prise en charge de l'appareil Miracast*

Activez pour l'utiliser.

Nom de l'appareil

Modifie le nom de ce moniteur affiché sur l'appareil qui transmet ou reçoit les images.

Activater au démarrage

Définit s'il faut ou non démarrer automatiquement "Bytello Share" lorsque ce moniteur est allumé.

Fréquence d'actualisation du code

Définit la fréquence de mise à jour du code de connexion.

Paramètres d'affichage de la fenêtre flottante

Définit s'il faut afficher ou non le code de connexion sur un écran autre que "Bytello Share".

Taille normaleAffichez le code de connexion.

Mini taille.....Affichez

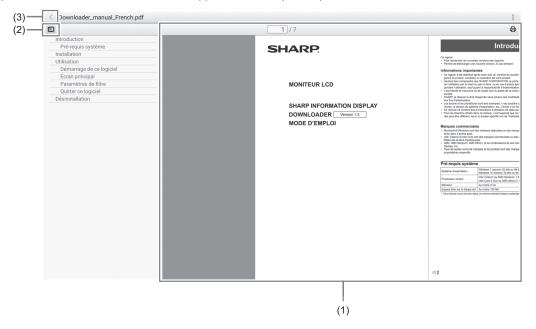
Si vous touchez [a], le code de connexion s'affiche.

Quitter.....Non affiché.

^{*} Pris en charge uniquement par une connexion LAN sans fil.

PDF Viewer

Démarre lorsqu'un fichier PDF est ouvert sur une application telle que "Explorateur de fichiers", etc.



(1) Affiche le PDF.

Effectuez un zoom avant ou arrière sur l'affichage en pinçant.

Agrandissez l'affichage en appuyant deux fois.

1 / 7 : Affiche la page actuelle / nombre total de pages.

Lance l'impression.

- (2) Fermez / affichez le marque-page.
- (3) Permet de quitter l'application.

Explorateur de fichiers

Gère les fichiers et dossiers dans de stockage interne et la clé USB connectée au moniteur. Vous pouvez également afficher ou lire les fichiers.

1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, touchez "Explorateur de fichiers".



■ Création d'un nouveau dossier

1. Touchez "Créer"

Une boîte de dialogue pour la saisie du nom du dossier apparaît.

- 2. Saisissez le nom du dossier.
 - Celui-ci ne peut comporter que 255 caractères alphanumériques maximum.
- 3. Une fois la saisie terminée, touchez "OK".

■Copie/Déplacement

- 1. Affichez le fichier/dossier à copier/déplacer.
- 2. Touchez "Sélectionner" pour sélectionner le fichier/dossier à copier/déplacer.
 - Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers/dossiers. Vous pouvez sélectionner tous les fichiers/dossiers avec l'option "Tout sélectionner".
- 3. Touchez "Copier" ou "Déplacer".
- 4. Affichez la liste de fichiers de la destination de copie/déplacement.
- 5. Touchez "Coller".

Le fichier/dossier est copié/déplacé.

■Suppression

- 1. Affichez le fichier/dossier à supprimer.
- 2. Touchez "Sélectionner" pour sélectionner le fichier/dossier à supprimer.
 - Vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers/dossiers.
 Vous pouvez sélectionner tous les fichiers/dossiers avec l'option "Tout sélectionner".
- 3. Touchez "Supprimer".

Un écran de confirmation apparaît.

4. Touchez "OK".

■Renommer

- 1. Affichez le fichier/dossier à renommer.
- 2. Touchez "Sélectionner" pour sélectionner le fichier/dossier à renommer.
- 3. Touchez "Renommer".
- 4. Saisissez le nouveau nom, puis touchez "OK".

Quitter

1. Touchez "Quitter".

■ Formats pris en charge

Vous pouvez lire des fichiers image, musique et vidéo. Les types de fichiers pouvant être lus sont les suivants.

Fichiers image

Extension	Résolution maximum
*.bmp	
.jpg (.jpeg)	3840x2160
*.png	

[•] Les fichiers JPEG progressifs ne sont pas pris en charge.

Fichiers musique

Extension	Encodage audio	Taux d'échantillonnage	Vitesse de transmission
*.mp3	MPEG-1/2 layer3	8kHz - 48kHz	8kbps - 320kbps

Fichiers vidéo

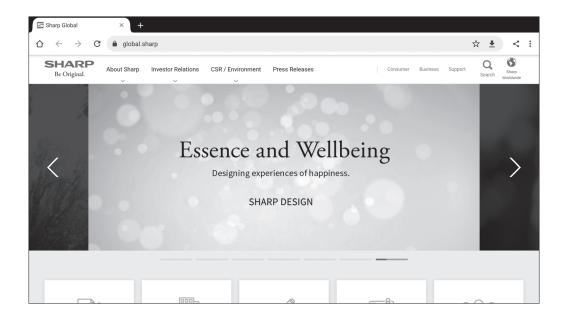
Extension	Encodage vidéo	Encodage audio	Résolution maximum	Vitesse de transmission maximale
	vp9 (Profile 0 (420 8bit), Profile 2 (420, 10bit))		4096x2160@60fps	60Mbps
	VP8		1920x1080@60fps	60Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)	Mpeg1/2 Layer1/2/3,	4096x2160@60fps	200Mbps
*.mkv H.264 (BP, MP, HP @ level5.1) Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple,	LPCM, opus	3840x2160@30fps	160Mbps	
	(Simple Profile,		1920x1080@60fps	80Mbps
	mpeg1/2 (MP @HL)		1920x1080@60fps	80Mbps
	H.265 (Main/Main10 Profile, High Tier @Level 6.1)		4096x2160@60fps	200Mbps
*.mp4	H.264 (BP, MP, HP @ level5.1)	Mpeg1/2 Layer1/2/3, AAC-LC, vorbis,	4096x2160@60fps	200Mbps
	Mpeg-4 (Simple Profile, Advanced Simple, Profile@Level 5)	LPCM, AMR-NB	1920x1080@60fps	80Mbps
	mpeg1/2 (MP @HL)	1	1920x1080@60fps	80Mbps

Dans certains cas, il pourra être impossible de lire les fichiers ci-dessus.

Web Browser

Permet de parcourir la page d'accueil.

1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, touchez "Web Browser".



Fermeture

Fermez le Web Browser à partir de la barre d'applications récentes.

Conseils

• Si un site Web de grande taille est affiché, le Web Browser risque de se fermer.

Attention

- Faites attention lorsque vous naviguez sur des sites Web.
 Sur un site Web malveillant, le contenu saisi peut être volé et des applications frauduleuses peuvent être téléchargées.
 Si une application frauduleuse est installée, cela peut entraîner une infection virale ou le vol des informations de communication.
- Assurez-vous de vous déconnecter d'un site Web sur lequel une connexion était nécessaire avant utilisation.
 Si vous restez connecté, vos informations personnelles telles que vos identifiants peuvent être portées à la connaissance d'une tierce personne.

Mise à jour du logiciel (Updater)

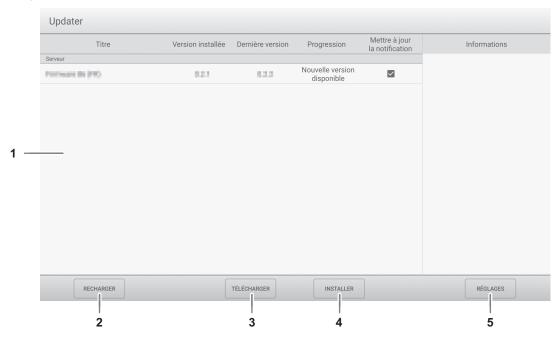
Mettez à jour les applications installées en usine en mode APPLICATION. (Un environnement réseau permettant l'accès à Internet est requis.)

Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, touchez "Toutes les applications", puis sur "Updater".

Lorsque vous utilisez Updater, un mot de passe est requis. (Réglage d'usine) (Voir page 45.)

"Respect de la loi sur l'exportation" apparaît. Sélectionnez "OUI".

Pour utiliser le logiciel distribué par Updater, vous devez accepter "Respect de la loi sur l'exportation".



1. Zone d'information

Affiche des informations sur les logiciels déjà téléchargés et les logiciels qui peuvent être téléchargés. Mettre à jour la notification: S'affiche lorsque "Notifications de nouvelle version" est activé. La mise à jour d'un logiciel non coché ne sera pas indiquée.

2. RECHARGER

Actualisez les informations dans la zone d'information.

3. TÉLÉCHARGER

Téléchargez le logiciel sélectionné.

4. INSTALLER

Installez le logiciel sélectionné.

5. RÉGLAGES

Configurez les réglages de Updater.

•	Masquer les éléments mis à jour	Configurez si vous souhaitez masquer ou non les logiciels mis à jour dans
		la zone d'information.
•	Notifications de nouvelle version	Configurez si vous souhaitez afficher ou non un message si un logiciel mis
		à jour existe.
•	Installation planifiée	Définissez s'il faut ou non mettre à jour le logiciel automatiquement.
•	Jour d'installation programmé	Lorsque "Installation planifiée" est activé, définissez le jour de la semaine
		pour la mise à jour automatique du logiciel.
•	Heure d'installation planifiée	Lorsque "Installation planifiée" est activé, définissez l'heure de mise à jour
		automatique du logiciel.
•	Proxy	Définissez s'il faut ou non utiliser ce moniteur dans un environnement
		proxy.
•	Réglages proxy	Lorsque "Proxy" est activé, définissez le nom d'hôte, le port, le nom
		d'utilisateur et le mot de passe du proxy.
•	À propos de Updater	Affiche les informations de cette application.
•	Reset	Initialisez "RÉGLAGES"

Menu Paramètres Communs

Affichage de l'écran de menu

Permet de régler les images et le son.

Attention

 Ne mettez pas l'interrupteur principal en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

■Exemple d'utilisation

1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, sélectionnez "Paramètres communs". Ou appuyez sur la bouton MENU de la télécommande.

Le menu Paramètres communs apparaît.



2. Sélectionnez l'onglet et réglez chaque option. (Voir ci-dessous.)

Sélectionnez \(\) pour afficher le menu Entrée.

3. Une fois les réglages terminés, touchez ailleurs que sur le menu Paramètres communs.

Ou appuyez sur la bouton RETURN de la télécommande.

Conseils

 Lorsque vous appuyez sur le bouton MENU de la télécommande, le menu Paramètres communs peut s'afficher au-dessus du menu de l'application. Fermez le menu Paramètres communs pour faire fonctionner le menu de l'application.

Détails des options de menu

■Audio

Mode Son

Sélectionne le mode son.

Volume

Réglez le volume.

Graves

Règle le volume des graves. Vous pouvez régler cela lorsque le "Mode Son" est réglé sur "Coutume".

Aigus

Règle le volume des aigus. Vous pouvez régler cela lorsque le "Mode Son" est réglé sur "Coutume".

Balance

Règle l'équilibre des sons entre la droite et la gauche

Muet

Permet de couper le son.

RESET

Restaure les valeurs des options du menu Audio sur les valeurs réglées par défaut en usine.

■Écran

Position H (D-SUB)

Règle la position horizontale de l'image.

Position V (D-SUB)

Règle la position verticale de l'image.

Heure (D-SUB)

Règle la fréquence de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Réglez lorsqu'il y a un scintillement sous forme de bandes verticales.

Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 44), faites les réglages de sorte qu'aucune bande verticale n'apparaisse.

Phase (D-SUB)

Règle la phase de l'horloge d'échantillonnage pour la vidéo applicable.

Utile lorsque de petits caractères apparaissent avec un faible contraste et/ou lorsqu'il y a des scintillements aux coins. Lorsque vous utilisez la mire de réglage (voir à la page 44), faites les réglages de sorte qu'aucune bande horizontale n'apparaisse.

* Les réglages de "Phase" ne doivent être effectués qu'après avoir réglé "Heure" correctement.

AUTO (D-SUB)

"Heure", "Phase", "Position H" et "Position V" sont réglés automatiquement.

Exécuté lorsque l'option "AUTO" est sélectionnée. Utilisez ce réglage automatique quand vous utilisez la "D-SUB" pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois ou quand vous changez le réglage de l'ordinateur. (Voir à la page 44.)

Écran (HDMI/D-SUB/USB-C/OPS)

Modifie la dimension de l'écran. (Voir page 26.)

RESET

Restaure les valeurs des options du menu Écran sur les valeurs réglées par défaut en usine.

■Image

Mode couleur (HDMI/D-SUB/USB-C/OPS)

Permet de sélectionner le mode couleur de l'écran.

Niveau Noir (HDMI/D-SUB/USB-C/OPS)

Règle la luminosité des signaux vidéo en entier. Vous pouvez le définir lorsque le "Mode couleur" est réglé sur "Coutume".

Contraste (HDMI/D-SUB/USB-C/OPS)

Règle le contraste entre les parties lumineuses et les parties sombres de l'image. Vous pouvez le définir lorsque le "Mode couleur" est réglé sur "Coutume".

Balance couleur

Permet de sélectionner la balance des blancs.

RESET

Restaure les valeurs des options du menu Image sur les valeurs réglées par défaut en usine.

Réglages pour l'affichage d'écran d'ordinateur

■Réglage automatique

Quand vous utilisez la "D-SUB" pour afficher un écran d'ordinateur pour la première fois, ou quand vous changez le réglage d'ordinateur, utilisez le réglage automatique de l'écran.

- Commutez l'entrée sur "D-SUB" et affichez la mire de réglage. (Voir la description ci-dessous.)
- 2. Affichez le menu Écran du les "Paramètres communs".
- 3. Sélectionnez "AUTO".
 - Le réglage automatique est terminé en quelques secondes.
- Appuyez sur le bouton MENU pour fermer l'écran de menu.

Conseils

 Si l'écran ne peut pas être réglé correctement avec une opération de réglage automatique, répétez le réglage automatique deux ou trois fois. Essayez le réglage manuel si c'est nécessaire.

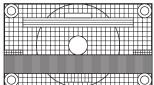
■Affichage de l'écran pour le réglage

Avant de faire des réglages dans le menu Ecran ou le menu Image, affichez une image pour éclaircir tout l'écran. Si vous utilisez un ordinateur sous Windows, utilisez la mire de réglage. Téléchargez la mire de réglage via Information Display Downloader.

Ouverture de la mire de réglage

1. Double-cliquez sur [Adj_uty.exe] téléchargé.

La mire de réglage va apparaître. Réglez l'écran automatiquement ou manuellement.



2. Lorsque le réglage est terminé, appuyez sur la touche [Esc] sur le clavier de l'ordinateur pour quitter le programme de réglage.

Conseils

 Si le mode d'affichage de l'ordinateur que vous utilisez est réglé sur 65000 couleurs, les niveaux de couleurs dans la mire de couleurs peuvent apparaître différemment ou l'échelle de gris peut paraître colorée. (Ceci est dû aux caractéristiques du signal d'entrée, et il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement.)

Menu Paramètres administrateur

Affichage de l'écran de menu

Permet d'effectuer les réglages pour ce moniteur.

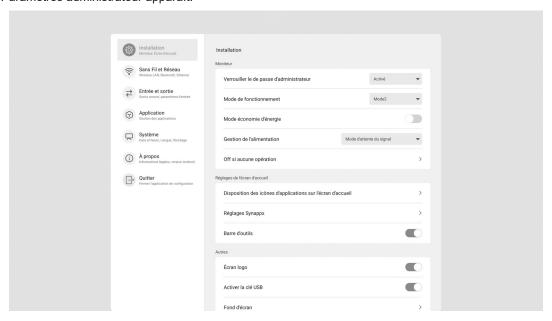
Attention

 Ne mettez pas l'interrupteur principal en position arrêt pendant que l'affichage des éléments du menu. Ceci pourrait réinitialiser les paramètres.

Touchez pour procéder.

- 1. Sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION, touchez "Paramètres administrateur".
 - Lorsque vous utilisez "Paramètres administrateur", un mot de passe est requis. (Réglage d'usine)
 L'écran de saisie du mot de passe apparaît.
 - Lorsque vous utilisez les Paramètres administrateur pour la première fois, un écran permettant de définir le mot de passe apparaît. Définissez un mot de passe.
- 2. Saisissez le mot de passe, puis touchez "OK".

Pour modifier le mot de passe, touchez sur "Modifier le mot de passe d'administrateur". Le menu Paramètres administrateur apparaît.



- 3. Réglez chaque option. (Voir page 46.)
- 4. Une fois les réglages terminés, touchez "Quitter".

Menu Paramètres administrateur

Détails des options de menu

■Installation

Moniteur

Verrouiller le de passe d'administrateur

Définit si un mot de passe est nécessaire ou non lors de l'utilisation des options "Paramètres administrateur", "FONCTION" et "Updater".

Mode de fonctionnement

Mode1 est le réglage recommandé et est conforme à la "Configuration Normale" telle que déinie dans le Rèlement EcoDesign (2019/2021).

Ces réglages ne peuvent pas être modifiés.

Mode2"(Gestion de l'alimentation" est réglé sur "Mode d'attente du signal", et "Mode économie d'énergie" est désactivé.

Ces réglages peuvent être modifiés.

Mode économie d'énergie

Lorsque ce paramètre est désactivé, le temps de démarrage depuis le état de veille est réduit. À noter, toutefois, que la consommation d'énergie est plus importante en état de veille. Android continue de fonctionner en état de veille.

Lorsque ce paramètre est activé, l'état de veille est le mode veille. La consommation d'énergie actuelle est réduite lorsque le moniteur est en état de veille. Android se coupe également. À noter, toutefois, que le temps de démarrage depuis le état de veille s'allongera.

Si ce paramètre est activé, certaines commandes RS-232C ne peuvent pas être utilisés en mode veille. (Voir à la page 51.)

Gestion de l'alimentation

Définit s'il faut ou non passer à l'état d'attente du signal d'entrée ou à l'état de veille en mode sans signal.

Désactivé Pas de changement.

Mode d'attente du signal Passer à l'état d'attente du signal d'entrée.

Veille d'alimentation Si le mode sans signal reste actif pendant environ 5 minutes, le moniteur passe en état de veille.

Les données d'application qui ne sont pas enregistrées sont perdues.

Off si aucune opération

Détermine si le moniteur doit se mettre en état de veille lorsqu'aucune opération n'est effectuée par la télécommande, l'action de toucher ou la commande RS-232C.

Réglages de l'écran d'accueil

Disposition des icônes d'applications sur l'écran d'accueil

Définit les icônes des applications à disposer sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION.

Réglages Synappx

Réglage Synappx......Définit s'il faut afficher ou non l'icône "Synappx" sur l'écran d'accueil du mode APPLICATION. Entrée pour SynappxLorsque "Réglage Synappx" est activé, définit la borne d'entrée à laquelle est connecté l'ordinateur sur lequel Synappx est installé.

Barre d'outils

Définit s'il faut afficher ou non la barre d'outils.

Autres

Écran logo

Détermine si l'écran logo doit être affiché ou non lors de la mise sous tension.

Activer la clé USB

Définit s'il faut ou non autoriser l'utilisation d'une clé USB.

Fond d'écran

Définit l'arrière-plan de l'écran d'accueil du mode APPLICATION.

■ Sans Fil et Réseau

Sans fil et réseau

Wireless LAN

Définit s'il faut ou non utiliser un réseau local sans fil lors de l'installation d'un adaptateur sans fil. Pour utiliser un réseau local sans fil, définissez les points d'accès. Vous ne pouvez pas utiliser "Ethernet" lorsque vous utilisez "Wireless LAN".

Ethernet

Définit s'il faut ou non utiliser un terminal LAN.

Pour utiliser un terminal LAN, définissez l'adresse IP, etc. Vous ne pouvez pas utiliser "Wireless LAN" lorsque vous utilisez "Ethernet".

Bluetooth

Définissez si vous souhaitez utiliser ou non un périphérique Bluetooth en vente dans le commerce.

Configurez les réglages du Bluetooth.

■Entrée et sortie

Audio

Sortie audio

Règle le volume de sortie du son provenant des borne de sortie audio.

Variable1Vous pouvez régler le volume des haut-parleurs de ce moniteur et de la borne de sortie audio

simultanément en utilisant "Volume".

Variable2Vous pouvez régler le volume de la borne de sortie audio en utilisant "Volume".

Aucun son n'est produit par les haut-parleurs de ce moniteur.

FixeFixe le volume de la borne de sortie audio. Réglez le volume à l'aide d'un périphérique

externe.

Figer sortie audio

Définissez si l'audio s'éteint ou non pendant le blocage.

Paramètres d'Entrée

Changement auto d'entrée

Définit si l'entrée dans la borne d'entrée change automatiquement lorsqu'un signal vidéo est envoyé dans cette borne. L'entrée via le logement d'extension est ignorée. (Avec certains signaux d'entrée, l'entrée peut ne pas changer.)

Nom du mode d'entrée

Pour chaque borne, vous pouvez modifier le nom du mode d'entrée qui s'affiche pendant la sélection ou l'affichage du mode d'entrée.

Paramètres d'affichage des sources externes

Réglages CEC

Permet d'effectuer les réglages pour la liaison avec les appareils connectés à la borne d'entrée HDMI1 via HDMI CEC. Selon HDMI CEC

Lorsque ce paramètre est activé, la liaison est utilisée.

Lorsque ce paramètre est désactivé, la liaison n'est pas utilisée.

Mise sous tension autoLorsque "Selon HDMI CEC" est activé, définit s'il faut allumer ou non ce moniteur en établissant une liaison avec le fonctionnement des appareils.

HDMI mode

Les paramètres de "HDMI mode" changent la façon dont le contenu affiché est traité et décodé à l'aide de la borne d'entrée HDMI.

Mode1Généralement utilisé.

Prend en charge les espaces de couleurs et les autres signaux de codage les plus communs.

Mode2Utilisé lorsque l'affichage correct n'est pas possible en "Mode1", par exemple lorsqu'un

appareil qui n'est pas compatible 4K est connecté.

■ Application

Gère les applications installées.

■Système

Date et heure

Utiliser le format 24 h

Définit s'il faut afficher ou non l'heure au format 24 heures.

Date et heure automatique

Définit s'il faut ou non définir automatiquement la date et l'heure via le réseau.

Définir la date

Réglez la date. Affiché lorsque "Date et heure automatique" est désactivé.

<u>Définir l'heure</u>

Réglez la l'heure. Affiché lorsque "Date et heure automatique" est désactivé.

Format de date

Réglez le format d'affichage de la date.

Fuseau horaire

Réglez le fuseau horaire.

Menu Paramètres administrateur

Langue et clavier

Langues

Règle la langue d'affichage pour l'écran.

Clavier virtuel

Sélectionne le clavier à afficher à l'écran.

Clavier physique

Affiche des informations sur le clavier physique utilisé.

Clavier actuel

Définit la langue du clavier physique utilisé.

Afficher le clavier virtuelDéfinit s'il faut afficher ou non un clavier à l'écran lorsqu'un clavier physique est connecté.

Démarrage et fermer

Lancer le mode d'entrée

Vous pouvez définir le mode d'entrée qui s'activera lors de la mise sous tension.

Lorsque cette option est réglée sur "Der. Mode d'Entrée", le mode d'entrée de la mise hors tension précédente apparaît.

* Si "Changement auto d'entrée" est activé et qu'il n'y a aucun signal d'entrée dans le mode d'entrée défini, le mode APPLICATION sera remplacé par le mode d'entrée qui a un signal d'entrée.

Démarrer l'application

Lorsque "Lancer le mode d'entrée" est réglé sur "APPLICATION", permet de définir les applications à démarrer automatiquement.

Veille après le démarrage

Définit s'il faut ou non passer à l'état de sommeil (rétroéclairage éteint) après le démarrage.

Rappel de mise hors tension

Définit s'il faut afficher ou non un message de confirmation lorsque le programme de mise hors tension est exécuté.

Ajouter le calendrier de la puissance sur

L'appareil peut être mis sous tension à l'heure spécifiée.

Ajouter le calendrier de la mise hors tension

L'appareil peut être mis hors tension à l'heure spécifiée.

Stockage

Affiche la capacité du stockage interne de ce moniteur et du stockage externe connecté à ce moniteur.

Mise à jour du système

Vérifie la version du micrologiciel et met à jour le micrologiciel.

Version actuelle

Affiche la version actuelle du micrologiciel.

Mettre à jour

Si vous connectez la clé USB contenant le micrologiciel à ce moniteur, puis que vous touchez "Vérification", le micrologiciel se met à jour.

Sécurité

Certificats de confiance

Affiche les informations d'identification approuvées.

Identifiants de l'utilisateur

Affiche les informations d'identification de l'utilisateur.

Installation depuis le stockage

Installe un fichier à partir du dispositif de stockage connecté.

Effacer les identifiants

Supprime toutes les informations d'identification.

■À propos

Affiche les informations sur le moniteur.

■Emploi du temps

Vous pouvez régler l'heure de la mise sous et hors tension du moniteur.

Réglez cette fonction avec "Démarrage et fermer" dans le menu Système. (Voir à la page 48.)



- Pour mettre l'appareil sous tension à l'heure spécifiée, touchez "Ajouter le calendrier de la puissance sur".
 Pour mettre l'appareil hors tension à l'heure spécifiée, touchez "Ajouter le calendrier de la mise hors tension".
- 2. Réglez l'heure et la date de mise en œuvre.
- **3. Touchez "Enregistrer".**Le programme s'affiche sous forme de liste.
- 4. Activez le programme.

Vous pouvez également désactiver le programme.

Attention

- Ne mettez pas hors tension l'interrupteur principal après le réglage de emploi du temps.
- Précisez la date et l'heure correctes. (Voir à la page 47.)
 Emploi du temps ne fonctionne pas à moins que la date et l'heure ne soient précisées.
- Vérifiez régulièrement que la date et l'heure réglées sont correctes.
- Dans le programme de mise hors tension, un message s'affiche à l'écran environ 1 minute avant la mise hors tension. Si vous sélectionnez "Annuler", vous pouvez empêcher la mise hors tension. (Lorsque "Rappel de mise hors tension" est activé.)
- Le programme de mise sous tension et le programme de mise hors tension doivent être réglés à un intervalle de 5 minutes minimum.

Conseils

 Jusqu'à 14 options "Emploi du Temps" peuvent être enregistrées.

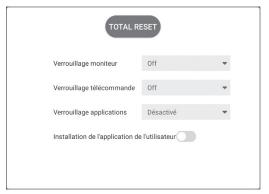
Restauration/Réglage des restrictions des fonctions (Menu FONCTION)

Vous pouvez réinitialiser les réglages à leur valeur de départ d'usine ou limiter les opérations. Lorsque vous utilisez FONCTION, un mot de passe est requis. (Réglage d'usine) (Voir page 45.)

Effectuez l'opération à partir de la télécommande.

1. Appuyez sur le bouton FUNCTION, puis sur le bouton MENU pendant 10 secondes.

Le menu FONCTION apparaît.



2. Sélectionnez et réglez les options.

TOTAL RESET

Restaure les réglages sur leurs valeurs réglées par défaut en usine.

En mode APPLICATION, seuls les réglages des applications installé en usine sont initialisés. Si vous sélectionnez "TOTAL RESET", un message de

confirmation s'affiche. Sélectionnez "Total Reset". Ce moniteur redémarre à la fin de l'initialisation.

Verrouillage moniteur

Vous pouvez désactiver les fonctions sur le moniteur qui utilisent les boutons.

Off:

Active la fonction.

Bouton POWER:

Verrouille le fonctionnement du bouton POWER.

Fonction tactile:

Verrouille le fonctionnement tactile.

Bouton POWER et fonction tactile:

Verrouille le bouton POWER et le fonctionnement tactile.

Verrouillage télécommande

Vous pouvez désactiver les fonctions sur la télécommande qui utilisent les boutons.

Off:

Active la fonction.

Tous les boutons:

Verrouille le fonctionnement de tous les boutons.

Sauf alimentation et volume:

Verrouille le fonctionnement autres que

fonctionnement de l'alimentation et VOLUME +/-.

Verrouillage applications

Définit s'il faut verrouiller ou non l'utilisation de l'application suivante.

- Updater
- Synappx
- Bytello Share
- Web Browser

Installation de l'application de l'utilisateur

Définit s'il faut autoriser ou non l'installation des applications via le fichier apk.

Fermeture du menu FONCTION

- Appuyez sur la bouton MENU ou RETURN de la télécommande.
- Touchez sur un autre que menu FONCTION.

Attention

 Les applications installées par les clients ne sont pas couvertes par la garantie.

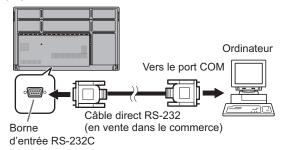
corruption de données, de falsification ou de fuite.

 Vérifiez la sécurité des applications.
 Certaines applications peuvent affecter le fonctionnement d'autres applications et de ce moniteur.
 Par ailleurs, il existe un risque d'infection virale, de

Vous pouvez commander ce moniteur à partir d'un ordinateur via le port RS-232C (port COM) sur le ordinateur.

Raccordement d'un ordinateur

Connectez le câble direct RS-232 entre le port COM du ordinateur (connecteur RS-232C) et la borne d'entrée RS-232C du moniteur.



Conditions de communication

Faites les réglages de communication RS-232C du ordinateur pour qu'ils correspondent aux réglages de communication du moniteur comme suit :

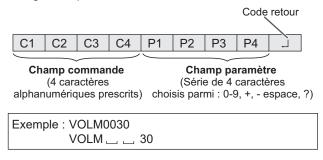
Débit en bauds	9600 bps
Longueur des données	8 bits
Bit de parité	Aucun

Bit d'arrêt	1 bit
Commande de flux	Aucun

Procédure de communication

■Format des commandes

Lorsqu'une commande est envoyée de l'ordinateur au moniteur, le moniteur exécute la commande, et envoie un message de réponse au ordinateur.



* Veillez à entrer 4 caractères pour le paramètre. Ajoutez des espaces ("__") si c'est nécessaire.

(" 🔲 " est un code retour (0Dн, 0Ан ou 0Dн).)

Erreur : VOLM30 ...
Exact : VOLM 30 ...

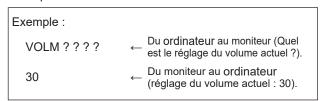
Lors de la saisie d'une valeur négative en entrée, spécifiez une valeur numérique par un nombre à trois chiffres.

Exemple : OFSR-127

Si la partie paramètre est de 5 caractères ou plus, n'utilisez pas d'espace. Spécifiez les paramètres en utilisant un nombre spécifique de caractères.

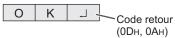
Exemple : MPOS010097

Si dans une commande "R" apparaît dans la colonne "Direction" du "Tableau des commandes RS-232C" de la page 53, la valeur actuelle peut être renvoyée en utilisant un "?" comme paramètre.



■Format des codes de réponse

Lorsqu'une commande a été exécutée correctement



Une réponse est renvoyée après qu'une commande soit exécutée.

Lorsqu'une commande n'a pas été exécutée



Conseils

- "ERR" est renvoyée lorsqu'il n'y a pas de commande pertinente ou lorsque la commande ne peut pas être utilisée dans l'état actuel du moniteur.
- Si la communication n'a pas été établie pour des raisons telles qu'une mauvaise connexion entre le ordinateur et le moniteur, rien n'est renvoyé (pas même le message ERR).
- "ERR" peut s'afficher lorsqu'une commande ne peut être reçue correctement à cause d'interférences provenant de l'environnement dans lequel l'appareil est installé.
 Si tel est le cas, veuillez vous assurer que le système ou le logiciel tente d'envoyer une nouvelle fois la commande.

Si l'exécution de la commande prend du temps

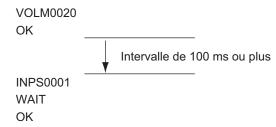


Quand les commandes suivantes sont utilisées, la réponse "WAIT" est renvoyée. Dans ce cas, une valeur va être renvoyée si vous attendez un instant. N'envoyez pas de commande durant cette période.

 Les commandes qui renvoient "WAIT": RSET, POWR, INPS, ASNC, BOMD, WIDE

■Intervalle de communication

- Après le renvoi de "OK" ou "ERR", vous devez envoyer les commandes suivantes.
 - Pour régler l'expiration du délai, spécifiez 10 secondes ou un temps plus long.
- Fournit un intervalle de 100 ms ou plus entre la réponse à une commande et la transmission de la commande suivante.



Conseils

- Lors de l'exéution de la fonction "TOTAL RESET", ce moniteur redémarrera. Attendez au moins 1 minute avant d'nvoyer la commande suivante.
- Avant d'envoyer une commande "Sous" ou "Hors" d'limentation, il est recommandé de vider la mémoire tampon du côté de l'pplication d'xpédition.
- Aprè l'exéution d'une commande "Sous" ou "Hors" d'limentation, attendez au moins 1 minute avant d'nvoyer la commande suivante.

Tableau des commandes RS-232C

Comment lire le tableau des commandes

Commande: Champ commande (Voir à la page 51.)

Direction : W Quand le "Paramètre" est réglé dans le champ paramètre (voir à la page 51), la commande fonctionne de

la manière décrite dans la colonne "Contenu de la commande/de la réponse".

R La valeur renvoyée indiquée dans la colonne "Réponse" peut être obtenue en réglant "????" ou "____?"

dans le champ paramètre. (Voir à la page 51.)

Paramètre : Champ paramètre (Voir à la page 51.)

Réponse : Réponse (Valeur renvoyée)

"•": Indique une commande utilisable en état de veille, en état d'attente du signal d'entrée ou lorsque

l'appareil est sous tension.

"o" : Indique une commande utilisable en état d'attente du signal d'entrée ou lorsque l'appareil est sous

tension.

"△" : Indique une commande utilisable en état de veille ou lorsque l'appareil est sous tension.

"-": Indique une commande utilisable lorsque l'appareil est sous tension.

Commande d'alimentation/Sélection du mode d'entrée

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Commande d'alimentation	POWR	W	0		Se met en état de veille	
			1		Quitte l'état de veille	
		R		0	En état de veille	•
				1	En état normal	
				2	En état d'attente du signal d'entrée	
Sélection du mode d'entrée	INPS	W	0		Changement en basculant sur mode d'entrée.	
		WR		2	D-SUB	
				10	HDMI1	
				13	HDMI2	
				18	HDMI3	
				21	OPTION	
				24	APPLICATION	
				27	USB-C	

Menu Paramètres Communs

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Volume	VOLM	WR	0-100	0-100		П
Muet	MUTE	WR	0-1	0-1	0: Désactivé, 1: Activé	1
Écran (Sélection de la dimension de l'écran)	WIDE	WR	1-3	1-3	1 : Large, 2 : Normal, 3 : Pt par Pt	7
AUTO	ASNC	W	1		Quand le mode d'entrée est D-SUB.	7
Mode couleur	BMOD	WR	0	0	Standard	7 - 1
			4	4	Haute Luminosité] [
			8	8	Personnalisé	1
Balance couleur	WHBL	WR	0-3	0-3	0 : Sans Change, 1 : Standard, 2 : Chaud, 3 : Lampe	7

Menu Paramètres Administrateur

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Paramètres de date et d'heure	DATE	WR	AABBCCDDEE	AABBCCDDEE	AA : Année, BB : Mois, CC : Jour, DD : Heure, EE : Minute	-
Modèle	INF1	R		Valeur		\prod
No. de série	SRNO	R		Valeur]^

Menu FONCTION

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Verrouillage moniteur	ALCM	WR	0-3	0-3	0 : Off, 1 : Bouton POWER et fonction tactile, 2 : Bouton POWER, 3 : Fonction tactile	
Verrouillage télécommande	ALCR	WR	0-2	0-2	0 : Off, 1 : Tous les boutons, 2: Sauf alimentation et volume] -
Total Reset	RSET	W	0		0 : Total Reset]

Autres

Fonction	Commande	Direction	Paramètre	Réponse	Contenu de la commande/de la réponse	*
Luminosité	VLMP	WR	0-100	0-100		T-
Capteur de température	DSTA	R		0	Température interne normale	
				1	La température interne anormale s'est produite et le moniteur est en état de veille	
				2	La température interne anormale s'est produite (Pour supprimer les informations de température anormale, couper l'interrupteur principale.)	•
				3	La température interne anormale s'est produite et la luminosité du rétroéclairage diminue	
				4	Capteur de température anormal	
Acquisition température	ERRT	R		Valeur	Remet la température mesurée par les capteurs de température. Signale une anomalie du capteur de température, lorsque la réponse est "126".	
Contrôle de la résolution	PXCK	R		-	La résolution actuelle est exprimée sous la forme hhh, vvv.	7
Sommeil (rétroéclairage éteint)	BOMD	W	0		Passer en état de sommeil (rétroéclairage éteint)	7 -
			1		Quitte état de sommeil (rétroéclairage éteint)	
		R		0	État de sommeil (rétroéclairage éteint)	
				1	État de fonctionnement normal (rétroéclairage allumé)	

Dépannage

En cas de problème avec l'affichage, veuillez vous référer aux conseils de dépannage suivants, avant d'appeler le service après-vente.

Il n'y a pas d'image ou de son.

- La diode d'alimentation est éteinte.
 - L'appareil est-il alimenté ?
 - Le cordon d'alimentation est-il débranché ?
 (Voir à la page 14.)
 - L'interrupteur principal est-il mis en position arrêt ? (Voir à la page 18.)
- La diode d'alimentation s'allume en orange.
 - Ce moniteur est en état de veille. Mettez l'appareil sous tension. (Voir à la page 18.)
- · La diode d'alimentation clignote en bleu.
 - Il n'y a pas de signal d'entrée.
 - Un mode d'entrée approprié pour la borne d'entrée à laquelle le câble est branché est-il sélectionné ? (Voir à la page 25.)
 - Si un équipement externe a été raccordé, assurez-vous qu'il fonctionne (qu'il est en cours de lecture).

La télécommande ne fonctionne pas.

- Les piles sont elles installées selon la bonne polarité (+,-) ? (Voir à la page 15.)
- Les piles sont-elles épuisées ?
- Pointez la télécommande vers le capteur de télécommande du moniteur. (Voir à la page 15.)
- La fonction est-elle désactivée ? (Voir à la page 50.)

Les boutons de la télécommande ne permettent pas d'agir sur le dispositif connecté par HDMI.

- Est-ce que l'appareil est connecté à la borne d'entrée HDMI1 ?
 - Les bornes d'entrée HDMI2 et HDMI3 ne sont pas prises en charge.
- Lorsque le mode d'entrée est l'APPLICATION, ces boutons exécutent l'application en mode APPLICATION.
- "Selon HDMI CEC" est activé dans "Réglages CEC" du menu "Entrée et sortie"?
- Changez de mode d'entrée, puis essayez de revenir au mode d'entrée "HDMI1".

Le son des haut-parleurs gauche et droit est inversé. Le son ne provient que d'un seul côté.

- · Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Vérifiez le réglage de "Balance" dans le menu Audio. (Voir page 42.)

Il y a une image mais pas de son.

- Le son est-il mis en sourdine ?
- · Assurez-vous que le volume sonore n'est pas réglé au minimum.
- · Les câbles audio sont-ils bien connectés ?
- Le réglage du "Sortie audio" dans "Audio" du menu Entrée et sortie est-il correct ?

Vidéo instable.

- Le signal peut ne pas être compatible.
- Essayez l'ajustement automatique d'écran quand D-SUB est utilisé.

La vidéo provenant de la borne d'entrée HDMI ne s'affiche pas correctement.

- Le câble HDMI prend-t-il en charge 4K et est-il conforme à la norme HDMI? Le moniteur ne fonctionnera pas avec des câbles non conformes à cette norme.
- Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir les pages 59 et 60.)
- Si l'appareil connecté ne prend pas en charge 4K, réglez "HDMI mode" sur "Mode2".

La vidéo provenant de la borne d'entrée D-Sub ne s'affiche pas correctement.

 Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir à la page 59.)

La vidéo provenant de la USB Type-C ne s'affiche pas correctement.

 Le signal d'entrée est-il compatible avec ce moniteur ? (Voir les pages 59 et 60.)

Les boutons de commande ne fonctionnent pas. Il n'y a pas d'image.

 Des bruits provenant de l'extérieur peuvent interférer sur le fonctionnement normal. Coupez l'interrupteur principal puis remettez-la après avoir attendu au moins 5 secondes, et ensuite vérifiez le fonctionnement.

Le mode d'entrée change automatiquement.

 Lorsque "Changement auto d'entrée" est activé, le mode d'entrée change automatiquement pour cette borne, lorsqu'un signal vidéo est entré sur la borne.
 Pour cette raison, le mode d'entrée peut changer lorsque l'ordinateur sort du mode veille.

L'écran tactile ne répond pas.

· Le câble USB est-il connecté correctement ?

Dépannage

La réponse de l'écran tactile est lente. Certaines parties de l'écran ne répondent pas. Un endroit différent est touché.

- L'écran est-il exposé aux rayons directs du soleil ou à un autre éclairage puissant ? L'écran tactile utilise des rayons infrarouges, et donc il risquera de mal fonctionner.
- Y a-t-il un obstacle entre le transmetteur/récepteur infrarouge et le stylet ou le doigt ? Un obstacle empêche l'obtention du fonctionnement correct. Si vous mettez vos doigts ou une manche trop près de l'écran, il sera impossible d'obtenir le fonctionnement correct.
- Le transmetteur/récepteur infrarouge est-il encrassé ?
 Éliminez doucement la crasse en essuyant avec un chiffon doux.
- Si vous touchez l'écran tactile avec une petite pointe de moins de 2 mm x 2 mm environ, le toucher risquera de ne pas être détecté par les infrarouges et le fonctionnement correct ne sera pas obtenu.
- Ne touchez pas l'écran tactile en allumant le moniteur.
 Si vous touchez l'écran tactile, ceci pourra être détecté comme une panne d'élément dans le transmetteur/ récepteur infrarouge, et un dysfonctionnement en résultera.
- Réglez la format de l'image sur "Large". (Voir page 26.)

Quand "BAISSE LUM. AUTO" est affiché.

- Lorsque la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétro-éclairage diminue automatiquement afin d'empêcher la température d'augmenter. Si vous tentez de régler la luminosité lorsque le moniteur est dans cet état, le message "BAISSE LUM. AUTO" apparaît et il vous est impossible de modifier la luminosité.
- Supprimez la cause de la température excessive.

Le moniteur émet parfois un bruit de craquement.

 Vous pouvez parfois entendre un bruit de craquement provenant du moniteur. Ceci se produit lorsque le coffrage de l'appareil se dilate légèrement puis se contracte sous l'effet des changements de température. Ceci n'affecte pas les performances du moniteur.

La diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu.

Quand "TEMPÉRATURE" apparaît dans le coin de l'écran.

- Quand la température interne du moniteur s'élève de manière excessive, la luminosité du rétroéclairage diminue automatiquement dans le but de prévenir les problèmes liés à une température élevée. Si cela se produit, "TEMPÉRATURE" est affiché sur l'écran et la diode d'alimentation clignote alternativement en orange et en bleu
- Si la température interne s'élève encore, le moniteur passe automatiquement en état de veille. (Le diode d'alimentation s'allumé en orange.)
- Supprimez la cause de la température excessive.
 - Si le moniteur se met en état de veille à la suite d'une élévation de la température, éteignez-le, puis rallumezle pour rétablir un fonctionnement normal. Cependant, le moniteur va passer à nouveau en état de veille si la cause de l'élévation de température n'est pas éliminée.
 - Vérifiez si le moniteur n'est pas placé à un endroit où une élévation de température est susceptible de se produire. La température interne s'élève rapidement si les ouvertures de ventilation sur le moniteur sont bouchées.
 - La température interne s'élève rapidement si la poussière s'accumule à l'intérieur du moniteur ou autour des ouvertures de ventilation. Dépoussiérez le moniteur autant que possible. Demandez à un revendeur SHARP de quelle manière la poussière intérieure peut être éliminée.

Aucun son n'est émis par le haut-parleur. Le micro ne peut pas être utilisé.

La webcaméra ne peut pas être utilisée.

- Vérifiez si un autre appareil est connecté via USB ou Bluetooth.
- Si plusieurs appareils équivalents sont connectés, ils sont utilisés dans l'ordre suivant :
 - Bluetooth > USB > Interne (haut-parleur uniquement)
- · Retirez les appareils inutiles.
- Le micro du casque Bluetooth ne peut pas être utilisé. Ce moniteur ne prend pas en charge HSP/HFP.

Caractéristiques

■Caractéristiques du produit

Modèle									
		PN-L862B	PN-L752B	PN-L652B					
Composa	nt LCD	classe 86" (217,4 cm en diagonale) Écran LCD TFT	classe 75" (189,3 cm en diagonale) Écran LCD TFT	classe 65" (163,9 cm en diagonale) Écran LCD TFT					
Résolution	n maximum (pixels)	3840 x 2160							
Couleurs	max.	Environ 1,07 milliard de coule	eurs						
Taille des	pixels	0,4935 mm (H) × 0,4935 mm (V) 0,42975 mm (H) × 0,42975 mm (V) 0,372 mm (H) × 0,372 mm (V							
Luminosit	té (type)	400 cd/m ² * ¹							
Rapport d	de contraste (type)	1200: 1	5000: 1	4000: 1					
Angle de	vision	178° droite/gauche/haut/bas	(rapport de contraste ≥ 10)						
Zone activ	ve de l'écran (mm)	1895,0 (L) x 1066,0 (H)	1650,2 (L) x 928,3 (H)	1428,5 (L) x 803,5 (H)					
Signal d'e	entrée de l'ordinateur	Analogique RVB (0,7Vp-p) [7	5 Ω]						
Signal syr	nc	Horizontal/Vertical séparé (T	ΓL : positif/négatif)						
Prêt à l'en	mploi	VESA DDC2B							
Bornes d'entrée	Vidéo	Mini D-sub 15 broches sur 3 HDMI x 3 Port USB de type C x 1	rangées x 1						
	Système de raccordement en série (RS-232C)	D-sub 9 broches x 1							
	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1							
Bornes	Audio	Mini prise stéréo 3,5 mm x 1							
de sortie		Sortie audio numérique (option	. ,						
Port USB		Compatible avec USB 3.0 x 4, compatible avec USB 2.0 x 1							
Borne-LA	1	10 BASE-T/100 BASE-TX/1000 BASE-T							
Système		Android 9.0							
	CPU	Processeur Arm Cortex-A73 ((quadricoeur)						
	Mémoire	4GB	4GB						
	Stockage	32GB							
LAN sans	s fil	Compatible IEEE802.11ax/ac	:/n/a/g/b						
Bluetooth	I	Compatible 5.0							
		Protocoles pris en charge : A2DP, AVRCP, GATT, HID							
Logement	t d'extension	20 V 3 25 A							
Logemen	t d'extension	20 V, 3,25 A	'expansion des fonctions avec	une pièce optionnelle)					
		(alimentation fournie lors de l	'expansion des fonctions avec	une pièce optionnelle)					
Sortie du	haut-parleur	(alimentation fournie lors de l 10 W + 10 W	·	une pièce optionnelle)					
	haut-parleur Méthode de détection	(alimentation fournie lors de l 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc	cage d'infrarouges	une pièce optionnelle)					
Sortie du Écran	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A,	cage d'infrarouges 「ype B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A,	CA 100 - 240 V, 3,7 A,					
Sortie du Écran tactile Alimentati	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur ion	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz	cage d'infrarouges Type B) x 2						
Sortie du Écran tactile Alimentati	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur ion ure de fonctionnement *2 *3	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz	CA 100 - 240 V, 3,7 A,					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur ion	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz	CA 100 - 240 V, 3,7 A,					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét Consomm	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur tion ure de fonctionnement *2 *3 trie de fonctionnement *3	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C 20% à 80% (sans condensati	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz	CA 100 - 240 V, 3,7 A, 50/60 Hz					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét Consomm (état d'atte	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur tion ure de fonctionnement *2 *3 trie de fonctionnement *3 nation électrique	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C 20% à 80% (sans condensation	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz ton) 400 W	CA 100 - 240 V, 3,7 A, 50/60 Hz					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét Consomm (état d'atte	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur ion ure de fonctionnement *2 *3 trie de fonctionnement *3 nation électrique tente du signal d'entrée /	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C 20% à 80% (sans condensati 470 W (20 W/0,5 W/0,0 W)	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz ton) 400 W	CA 100 - 240 V, 3,7 A, 50/60 Hz 330 W (20 W/0,5 W/0,0 W)					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét Consomm (état d'atte mode veil Dimensior (à l'exclus	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur cion are de fonctionnement *2 *3 trie de fonctionnement *3 nation électrique cente du signal d'entrée / lle *4 / mode arrêt) ns (mm) sion des éléments qui	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C 20% à 80% (sans condensati 470 W (20 W/0,5 W/0,0 W)	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz ion) 400 W (20 W/0,5 W/0,0 W)	CA 100 - 240 V, 3,7 A, 50/60 Hz 330 W (20 W/0,5 W/0,0 W)					
Sortie du Écran tactile Alimentati Températu Hygromét Consomm (état d'atte mode veil Dimension	haut-parleur Méthode de détection Connecteur d'ordinateur cion are de fonctionnement *2 *3 trie de fonctionnement *3 nation électrique cente du signal d'entrée / lle *4 / mode arrêt) ns (mm) sion des éléments qui	(alimentation fournie lors de l' 10 W + 10 W Méthode de détection de bloc USB (compatible avec 3.0) (T CA 100 - 240 V, 5,3 A, 50/60 Hz 5°C à 35°C 20% à 80% (sans condensati 470 W (20 W/0,5 W/0,0 W)	cage d'infrarouges Type B) x 2 CA 100 - 240 V, 4,6 A, 50/60 Hz ion) 400 W (20 W/0,5 W/0,0 W) Environ 1709,4 (L) x 85,7 (P)	CA 100 - 240 V, 3,7 A, 50/60 Hz 330 W (20 W/0,5 W/0,0 W) Environ 1488,4 (L) x 85,5 (P)					

^{*1} La luminosité dépend du mode d'entrée et des autres réglages d'image. Le niveau de luminosité diminue avec le temps. À cause de la nature de l'équipement, il n'est pas possible de conserver précisément un niveau constant de luminosité. Il s'agit de la luminosité du panneau LCD, pas de la luminosité du produit.

SHARP se réserve le droit d'apporter sans préavis des modifications à la présentation et aux caractéristiques des appareils aux fins d'amélioration. Les valeurs indiquées dans ce document sont les valeurs nominales des appareils de série mais de légères différences peuvent être constatées d'un appareil à l'autre.

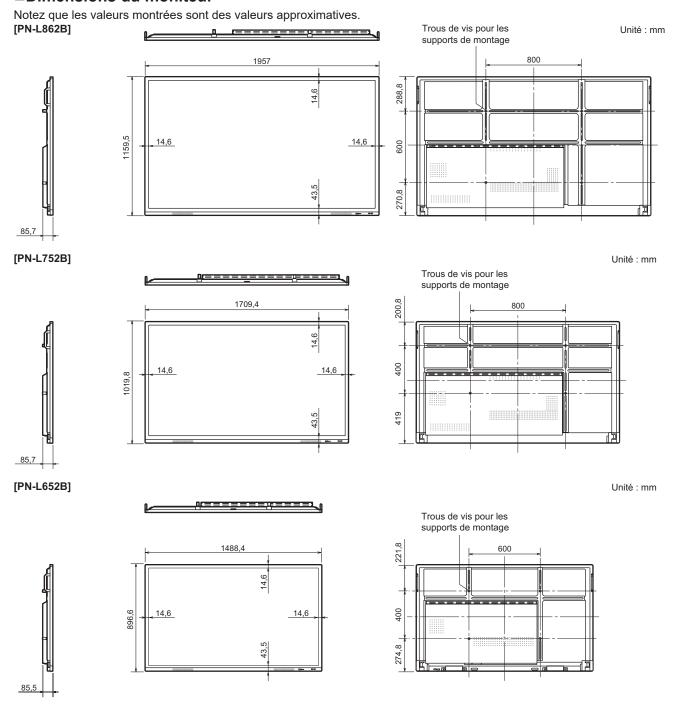
^{*2} La température de fonctionnement du moniteur peut être différente de celle des accessoires additionnels recommandés par SHARP. Lorsque c'est le cas, veuillez vérifier la température de fonctionnement des accessoires additionnels.

^{*3} En outre, vérifiez les pré-requis de l'ordinateur et des autres périphériques à connecter, et assurez-vous que tous les pré-requis sont satisfaits.

^{*4} Lorsque aucune pièce facultative n'est attachée.

Caractéristiques

■Dimensions du moniteur



Lors du montage du moniteur, assurez-vous d'utiliser un support de montage mural qui soit conforme à la méthode de montage compatible avec VESA.

SHARP recommande l'utilisation des vis M8 et de les serrer.

Remarquez que la profondeur des trous des vis du moniteur est de 12 mm. Relâcher le montage peut causer la chute du produit, entraînant des blessures sérieuses pour les personnes aussi bien que des dommages au produit. La vis et le trou doivent être appareillés ensemble sur plus de 10 mm de longueur de filetage. Utilisez un support approuvé par la norme UL1678 et capable de supporter au moins quatre fois le poids du moniteur.

F) 58

■Tableau des fréquences de signaux compatibles (ordinateur)

			Vsync	Fréquence du point	Numérique		Analogique
Résolution de l'écran		Hsync			номі	USB-C (DisplayPort)	D-SUB
VESA	640 × 480	31,5kHz	60Hz	25,175MHz	Oui	Oui	Oui
	800 × 600	37,9kHz	60Hz	40,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1024 × 768	48,4kHz	60Hz	65,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 960	60,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1280 × 1024	64,0kHz	60Hz	108,0MHz	Oui	Oui	Oui
	1360 × 768	47,7kHz	60Hz	85,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1440 × 900	55,9kHz	60Hz	106,5MHz	Oui	Oui	Oui
	1680 × 1050	65,3kHz	60Hz	146,25MHz	Oui	Oui	Oui
Grand écran	1280 × 720	44,7kHz	60Hz	74,4MHz	Oui	Oui	Oui
	1920 × 1080	67,5kHz	60Hz	148,5MHz	Oui	Oui	Oui
	3840 × 2160	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		56,25kHz	25Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		67,5kHz	30Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		112,5kHz	50Hz	594,0MHz	Oui	Oui	-
		135,0kHz	60Hz	594,0MHz	Oui	Oui	-
	4096 × 2160	54,0kHz	24Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		56,0kHz	25Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		67,0kHz	30Hz	297,0MHz	Oui	Oui	-
		112,5kHz	50Hz	594,0MHz	Oui	Oui	-
		135,0kHz	60Hz	594,0MHz	Oui	Oui	-
TEXTE US	720 × 400	31,5kHz	70Hz	28,3MHz	Oui	Oui	Oui

[•] Selon l'ordinateur connecté, des images peuvent ne pas être correctement affichées même si un signal compatible décrit ci-dessus est envoyé en entrée.

Caractéristiques

■ Tableau des fréquences de signaux compatibles (AV)

Résolution de l'écran	Fréquence	HDMI USB-C	
4096 × 2160p	24Hz	Oui	
	25Hz	Oui	
	30Hz	Oui	
	50Hz	Oui	
	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
3840 × 2160p	24Hz	Oui	
	25Hz	Oui	
	30Hz	Oui	
	50Hz	Oui	
	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
1920 × 1080p	24Hz	Oui	
	50Hz	Oui	
	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
1920 × 1080i	50Hz	Oui	
	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
1280 × 720p	50Hz	Oui	
	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
720 × 576p	50Hz	Oui	
720 × 480p	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
640 × 480p(VGA)	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	
720(1440) × 576i	50Hz	Oui	
720(1440) × 480i	59,94Hz	Oui	
	60Hz	Oui	

■DDC (plug and play)

Le moniteur supporte la norme VESA DDC (Display Data Channel).

DDC est une norme de signal pour le système prêt à l'emploi (plug and play) entre des moniteurs et des ordinateurs. Des informations telles que la résolution ou d'autres paramètres sont échangées entre le moniteur et l'ordinateur. Cette fonction peut être utilisée si l'ordinateur est compatible avec la norme DDC et s'il est configuré pour détecter des moniteurs plug and play. Plusieurs types de norme DDC existent, en fonction de la méthode de communication utilisée. Ce moniteur est conforme à la norme DDC2B.

(F) 60

■Chaînes pouvant être utilisées sur le LAN sans fil

Standard	Chaîne	Bande de fréquence (fréquence centrale)	
IEEE802.11ax/n/g/b	1-13ch	2412-2472MHz	
IEEE802.11ax/ac/n/a	36/40/44/48ch	5180-5240MHz	
	52/56/60/64ch	5260-5320MHz	
	100/104/108/112/116/120/124/128/132/136/140ch	5500-5700MHz	

[•] L'utilisation en extérieur de la bande 5 GHz est restreinte par la loi relative à la radio.

Droits de propriété intellectuelle et autres droits

■Informations sur la licence logicielle de ce produit

Composition logicielle

Le logiciel inclus dans ce produit est composé de divers composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP ou à des tiers.

Logiciels développés par SHARP et logiciels Open Source

Les copyrights des composants logiciels et divers documents associés inclus avec ce produit, qui sont développés ou rédigés par SHARP, appartiennent à SHARP et sont protégés par les droits sur la propriété intellectuelle, des traités internationaux et autres législations pertinentes. Ce produit utilise également des logiciels et des composants logiciels distribués gratuitement dont les copyrights appartiennent à des tiers. Cela comprend des composants logiciels couverts par une licence publique générale GNU (ensuite appelée LPGL) ou un autre contrat de licence.

Obtenir le code source

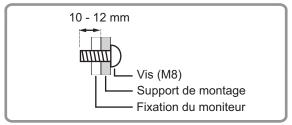
Certaines licences logicielles Open Source exigent que le distributeur fournisse le code source avec les composants logiciels exécutables. Cette contrainte s'applique également aux licences LPG et LPGL. Pour en savoir plus sur l'obtention du code source pour le logiciel Open Source et sur l'obtention d'informations sur les contrats de licence LPG, LPGL et autres, consultez le site Web suivant :

https://jp.sharp/business/lcd-display/support/download/source_e.html

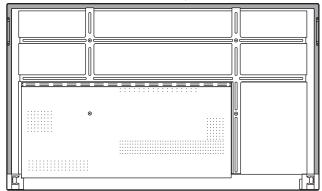
Nous sommes dans l'incapacité de répondre aux questions concernant le code source des logiciels Open Source. Le code source des composants logiciels dont les copyrights appartiennent à SHARP n'est pas distribué.

Précautions pour le montage (À l'attention des revendeurs et techniciens SHARP)

- L'installation, le démontage ou le déplacement du moniteur doit être fait par 4 personnes ou plus. (PN-L652B : au moins 2 personnes.)
- · Veillez à utiliser un support mural conçu ou prévu pour la fixation du moniteur.
- Ce moniteur est prévu pour être installé sur un mur ou un pilier en béton. Un travail de renforcement pourrait s'avérer nécessaire pour certains matériaux tels que le plâtre, un mince panneau de plastique ou le bois avant de commencer l'installation.
- Le mur sur lequel ce moniteur et le support doivent être installés doit pouvoir supporter, au moins, 4 fois son poids ou davantage. Installez de la manière qui convient le mieux en fonction du matériau et de la structure.
- Pour fixer un support de montage compatible avec VESA, utilisez des vis M8 de 10 mm à 12 mm plus longues que l'épaisseur du support de montage.



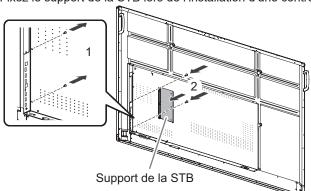
- N'utilisez pas de tournevis à percussion.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, assurez-vous de le tenir par les poignées ou par les parties indiquées dans cidessous. Ne le saisissez pas par l'écran. Cela risque d'endommager le produit, provoquer une panne ou des blessures.



- Si vous devez poser temporairement le moniteur sur une table ou une autre surface pendant l'installation, étalez un chiffon doux épais sur la table afin d'éviter d'endommager l'écran et la table.
- Après le montage, assurez-vous que le moniteur est bien fixé au mur ou au support, sans risque de relâche.
- N'utilisez pas de trous de vis autres que les trous de vis pour les supports de montage et situés à l'arrière du moniteur, pour l'installation.

■Fixation du support de la STB

Fixez le support de la STB lors de l'installation d'une contrôleur en option.



- 1. Retirez les vis de ce moniteur.
- 2. Fixez la support de la STB à l'aide des vis de la support de la STB (M3x6) (fournies) (x2).

Conseils

Conservez les vis retirées.
 Après avoir retiré la support de la STB, remettez les vis en place.

